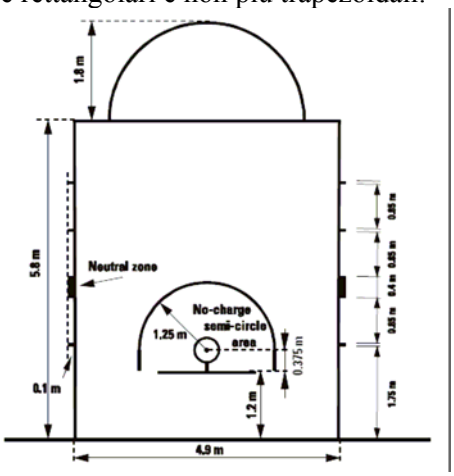
Regole Ufficiali 2010

5 cambiamenti approvati

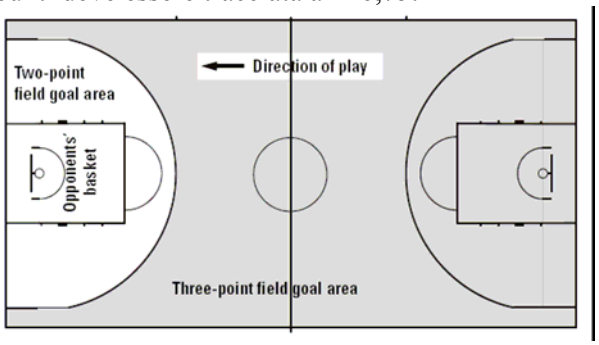
Art. 2.2.3 Area dei tre secondi

Le aree dei tre secondi devono essere rettangolari e non più trapezoidali.



Art. 2.2.4 Area di tiro da tre punti

La distanza della linea da tre punti deve essere tracciata a m 6,75.



Art. 2.2.6 Linee delle rimesse

Le due piccole linee devono essere tracciate fuori dal campo, sul lato opposto dal tavolo degli Ufficiali di campo e panchine, con il bordo esterno a m 8,325 dal bordo interno della linea di fondo, in altre parole in corrispondenza del punto della linea da tre punti più vicino alla linea di metà campo.

Durante gli ultimi due minuti sia del tempo regolamentare sia del supplementare, a seguito di un time-out richiesto dalla squadra in possesso di palla nella propria metà campo, la rimessa successiva deve avvenire sul lato opposto del tavolo U.d.C., dalla linea della rimessa nella zona d'attacco della squadra.

Art. 2.2.7 Semicerchi "no-sfondamento"

I semicerchi "no-sfondamento" devono essere tracciati sul campo di gioco, sotto i canestri. La distanza del bordo interno del semicerchio dal centro del canestro (sul campo) deve essere di m 1.25 (vedi fig. sopra).

Un fallo di sfondamento (offensivo) non deve MAI essere fischiato se il contatto del giocatore in attacco avviene con un difensore che sia con ambedue i piedi all'interno del semicerchio.

Art. 29 Ventiquattro secondi

Per una rimessa da effettuare nella propria metà campo, se richiesto dalle regole di riferimento, il cronometro dei 24 secondi deve essere resettato a 24 sec.

Per una rimessa da effettuare nella metà campo d'attacco, se richiesto dalle regole di riferimento, il cronometro dei 24 secondi deve essere resettato come segue:

- Se quando il tempo viene bloccato il display segna 14 sec o più, il cronometro dei 24 non va resettato e deve rimanere com'è.
- Se quando il tempo viene bloccato il display segna 13 sec o meno, il cronometro dei 24 sec. deve essere resettato a 14 sec.