

Display 24" e conteggio 8"

In relazione alle linee guida e direttive arrivate da FIBA ad inizio stagione sportiva che portavano a sanzionare la violazione alla regola degli 8 secondi al momento in cui il display dei 24" indicasse 15, si precisa quanto segue. Da parte degli arbitri, è da ritenersi corretto l'aver seguito finora tale indicazione.

Va ora considerato che gli apparecchi dei 24" installati sui vari campi di gioco dei nostri Campionati hanno caratteristiche tra loro diverse:

- alcuni, appena l'operatore attiva l'interruttore per start o reset, indicano 24" e prima di passare a 23 svolgono 1 secondo di tempo,
- altri, invece, passano immediatamente da 24 a 23 e svolgono 1 secondo prima di passare a 22 e così via!

Ovviamente il conteggio del periodo di 24" termina con i primi apparecchi nel passaggio da 1 a 0, con simultanea accensione della lampadina e ove previsto stop lamp, mentre gli altri terminano il conteggio quando 0 è già sul display.

Risulta fondamentale che, al momento del controllo-attrezzature, la squadra CIA conservi la buona abitudine di verificare tutto ciò, constatando con quale tipo di apparecchiatura la gara sarà giocata, condividendolo con le due squadre.

Nello specifico, assumendo che arbitro competente/responsabile ed operatore dei 24" siano in sincronia, a meno di errori grossolani dell'operatore in partenza e considerando i suoi tempi di reazione al fischio arbitrale, la violazione di 8" si concretizzerà mostrando sui display dell'apparecchio 24" due situazioni differenti:

- quando si opererà con apparecchi della prima famiglia, la violazione si concretizzerà nel passaggio del display da 17 a 16 e, quindi, non dovremmo trovare mai 17, spesso 16, raramente 15!
- quando si opererà con apparecchi della seconda famiglia, la violazione, si concretizzerà nel passaggio del display da 16 a 15 e, quindi, non dovremmo trovare mai 16, spesso 15, raramente 14!

Si ribadisce il concetto che, pur potendo utilizzare il display dei 24" come supporto visivo, il conteggio degli 8 secondi resta di competenza dell'arbitro Coda, che nel triplo arbitraggio il Centro è responsabile per un aiuto, che in caso di evidente distrazione o particolare situazione di gioco anche l'arbitro Guida (in determinati casi) può sanzionare la violazione.

Si nota che l'aver eliminato il movimento del braccio da parte dell'arbitro sta provocando desuetudine al conteggio mentale e conseguentemente un ritardo nel sanzionare la violazione di 8". Inoltre troppi arbitri sono costantemente alla ricerca del display dei 24 per verificare che il loro conteggio mentale corrisponda (o segua) l'andamento del cronometro; questo distoglie l'attenzione primaria dai movimenti del palleggiatore e dai contatti che si possono verificare tra attacco e difesa, nonché dalla valutazione di eventuale ritorno della palla in zona di difesa quando si palleggia nei pressi della linea centrale.

Non va sottovalutata la necessità di effettuare comunque il conteggio visibile degli 8" nei casi in cui il display del 24" sia spento, cosa che sistematicamente accade sul finire dei periodi di gara.

Da parte dell'arbitro Coda, è necessaria una buona attenzione sui giocatori e sulla loro posizione sul campo, bilanciata con il conteggio mentale (allenato) sul periodo di 8". Giova ricordare che un'ottimale posizione del Coda, aperto al gioco, un paio di metri dietro la coppia palleggiatore/difensore e un paio di metri laterale, può aiutare a mantenere nel campo visivo, sia i giocatori vicino al pallone, che il display dei 24", sia esso posto sopra il tabellone sia esso correttamente posizionato a terra ed a fondo campo, come

previsto (e mostrato nella figura 1) a 2 m dal prolungamento immaginario della linea laterale, 2 m verso il canestro.

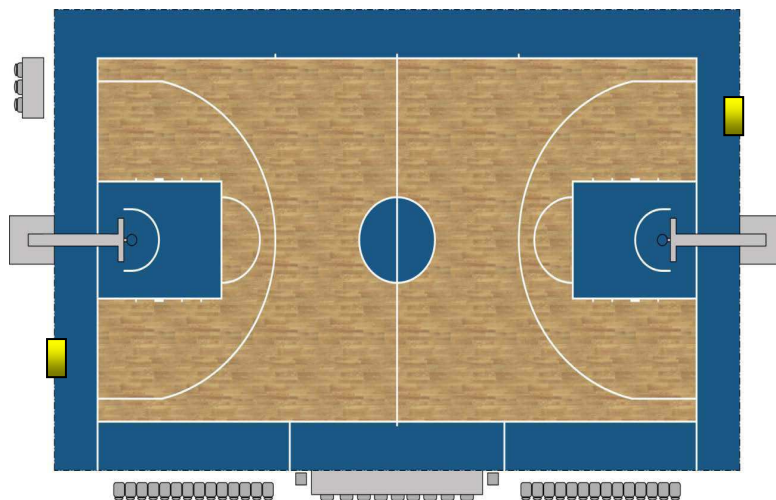


Figura 1

In risposta alla domanda che chiedeva:

- A4 ha palleggiato nella propria zona di difesa per 7 secondi e, trovandosi all'altezza della propria area difensiva, effettua un lungo lancio verso il proprio compagno A5 posizionato in zona d'attacco in prossimità dell'area avversaria. Il conteggio degli 8 secondi scade mentre la palla è in volo. Al fischio dell'arbitro, da quale punto dovrà essere amministrata la rimessa in gioco conseguente la violazione della squadra A ?

Si chiarisce: La regola prevede che la squadra in controllo di palla nella propria zona di difesa debba far pervenire la palla in zona di attacco entro 8 secondi.

Trattandosi di tale regola, indipendentemente dal momento in cui la violazione si verifichi durante il volo della palla, l'interpretazione Fiba indica per la rimessa in gioco un punto della linea laterale prossimo alla linea centrale estesa in zona di difesa della squadra A.

