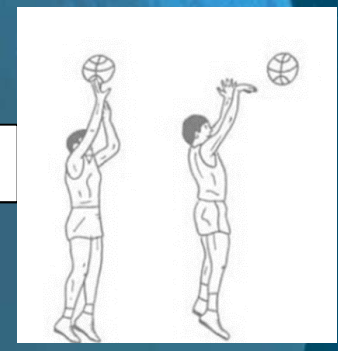
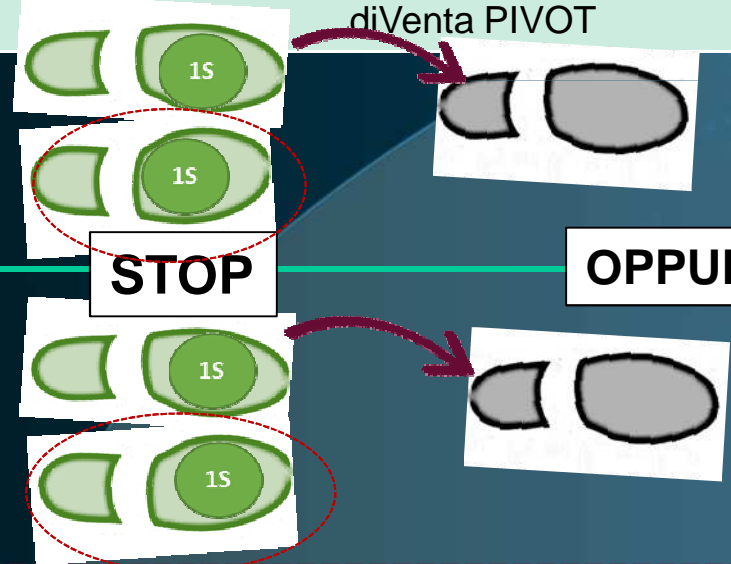


# 2d. PRINCIPI GENERALI / CHIUSURA DEL PALLEGGIO/ ARRESTO SUL PRIMO PASSO

**LEGALE**

1 <sup>a</sup> AZIONE - PASSO 0	2 <sup>a</sup> AZIONE - PASSO 1
<b>NO STOP</b>	<b>PIEDE PERNO – LIBERTA’ DI SCELTA</b> se entrambi i piedi erano sollevati da terra e il giocatore atterra con entrambi i piedi simultaneamente, nel momento in cui un piede viene sollevato, l'altro diventa PIVOT



SE IL GIOCATORE SI ARRESTA SUL SUO PRIMO PASSO HA ENTRAMBI I PIEDI SUL TERRENO DI GIOCO O ESSI TOCCANO IL TERRENO DI GIOCO SIMULTANEAMENTE PUO' USARE COME PIEDE PERNO IL PIEDE CHE PREFERISCE. SE QUINDI SALTA CON ENTRAMBI I PIEDI NESSUNO DI ESSI PUO' RITORNOARE A

Roberto CHIARI