

ART. 37 fallo antisportivo

CRITERIO – C3

C 3

Principi da ricordare

1. Non un legittimo tentativo di giocare direttamente la palla.
2. Una non normale azione di pallacanestro – contatto non necessario.
3. Intenzione di commettere fallo non avendo una legale posizione difensiva.
(difensore attivo – a caccia del giocatore con la palla).
4. Assumere una legale posizione difensiva in base alle regole (**fallo personale se il contatto e' illegale**).
5. Fermare il progresso della transizione.