# QUADERNO TECNICO del C.I.A.
# N. 1

Il C.I.A., allo scopo di eliminare dubbi su specifiche situazioni pratiche che si potrebbero presentare in una normale partita di pallacanestro, propone Interpretazioni che debbono essere ritenute ufficiali da tutti i tesserati.
Chiunque volesse porre quesiti al Settore Tecnico può farlo indirizzando a arbitri@fip.it.

OOOOOOOOOOOOOOOOOOOOOOOOOOOOOOOOOOOOOOOOOOOOOOOOOOO

Domanda 1 : Durante un periodo di gioco, viene fischiato il 2° fallo antisportivo al giocatore A5. Mentre si accinge ad uscire dal campo, lo stesso A5 protesta platealmente e l'arbitro gli infligge un fallo tecnico. Come procederanno gli arbitri?
Risposta: Al giocatore espulso per doppio fallo antisportivo non deve essere amministrata alcuna ulteriore sanzione (art. 37.1.4); il fallo tecnico, eventualmente sanzionato, verrà non considerato, il comportamento del giocatore (protestatorio o peggio ingiurioso, aggressivo, etc.) sarà riportato nel rapporto arbitrale. Il gioco riprenderà con la normale sanzione prevista per il fallo antisportivo.

oooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooo

Domanda 2 : Contemporaneamente al suono della sirena di fine 2° periodo, l'arbitro fischia un fallo antisportivo al giocatore A7. Come verrà sanzionato?
Risposta: Il fallo antisportivo è da considerare avvenuto durante il 2° periodo e la sanzione conseguente va amministrata in tale periodo. L'arbitro farà effettuare alla squadra B i tiri liberi previsti dalla sanzione e null'altro.
Il 3° periodo inizierà rispettando la regola del possesso alternato, considerando che tutti i periodi, escluso il primo, devono iniziare con il rispetto di tale regola (art.12.3).

oooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooo

Domanda 3 : Durante l'intervallo tra il 2° e 3° periodo, A4 spintona un avversario in maniera violenta. L'arbitro decide di infliggere un fallo antisportivo ad A4.
E' decisione corretta? Come verrà sanzionato?
Risposta: Trattandosi di un fallo di contatto commesso da un giocatore (negli intervalli tutti i componenti di una squadra sono considerati giocatori) il fallo stesso è da registrare come antisportivo a carico di A4, primo fallo della squadra A nel 3° periodo, con sanzione di 2 tiri liberi più possesso palla a metà campo per la squadra B (art. 41.1.2). La freccia di possesso alternato resta ferma.

oooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooo

Domanda 4 : A5 tira a canestro, la palla si blocca tra cerchio e tabellone. Situazione di salto a due. La freccia di possesso alternato indica rimessa per la squadra A. La stessa avrà diritto ad un nuovo periodo di 24" oppure al residuo del periodo precedente?

Risposta: L'art. 50.4 stabilisce che l'apparecchio 24" deve essere fermato, ma non resettato quando alla stessa squadra che aveva in precedenza il controllo della palla viene assegnata una rimessa in gioco a seguito di una situazione di salto a due.

Nel caso in oggetto, però, il tiro a canestro fa perdere alla squadra A il controllo della palla e la regola dei 24" risulta rispettata perché il pallone ha toccato l'anello (art. 29.1.1 ultimo punto).

Pertanto alla squadra A deve essere concesso un nuovo periodo di 24 secondi.

oooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooo

Domanda 5 : Quale è la corretta segnalazione del n. 20 di maglia?

Risposta: In conseguenza dell'introduzione delle segnalazioni per numerazioni fino al 50, si preferisce rendere omogeneo il segnale del n. 20 agli altri.

Per cui, con una mano (possibilmente la destra) mostrando verso il tavolo il numero delle decine con il dorso ed il numero delle unità con il palmo: retro – fronte.

esempio: n. 20 - prima

poi ruotando il polso

oooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooo