QUADERNO TECNICO del C.I.A.
N. 4

Il **C.I.A.**, allo scopo di eliminare dubbi su specifiche situazioni pratiche che si potrebbero presentare in una normale partita di pallacanestro, propone Interpretazioni che debbono essere ritenute ufficiali da tutti i tesserati.
Chiunque può porre Quesiti al **Settore Tecnico**, indirizzandoli a: **www.arbitri@fip.it**
oooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooo

Domanda 1: "In una gara del Campionato di **Serie B** si può giocare con il nuovo pallone Molten disegnato Giugiaro usato in **Serie A**?"
Risposta: Ogni anno nelle Disposizioni Organizzative Annuali sono indicati i tipi di pallone dichiarati regolamentari ed omologati dalla FIP per i vari Campionati Nazionali.
Prima della gara, per gli esercizi di riscaldamento, la Società ospitante dovrà metterne a disposizione della squadra ospitata almeno **5** della stessa marca e tipo del pallone di gara.
Ora, se per una motivazione qualsiasi, le due Società si accordano per utilizzare in una determinata gara un tipo di pallone non elencato tra quelli indicati nelle D.O.A., nulla osta a che la partita si svolga regolarmente.
Le caratteristiche regolamentari alle quali il pallone deve corrispondere sono quelle riportate nel nostro Regolamento Tecnico all'Appendice "Attrezzature per la Pallacanestro".
oooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooo

Domanda 2: "La squadra **A4** realizza un canestro con **A4**. L'allenatore della squadra **B** corre al tavolo e chiede una sospensione prima che la palla sia a disposizione del giocatore per la rimessa in gioco. Il segnapunti non è pronto a reagire e la palla, rimessa in gioco da **B5**, è intercettata da **A6** che rapidamente segna un nuovo canestro. Il segnapunti segnala la richiesta dell'allenatore, che è ancora al tavolo e discute. Come deve procedere l'arbitro?"
Risposta: La domanda non è completamente chiara.
Va specificato quale sia stato il comportamento tenuto nell'occasione dal cronometrista:

a) ha fermato il cronometro di gara dopo il canestro di **A4**, a seguito della richiesta di sospensione dell'allenatore o perché ci troviamo negli ultimi 2 minuti di gioco?

b) ha fermato il cronometro dopo il canestro di **A6?**

Nel caso **a)** essendo il cronometro fermo e la palla morta sussistono le opportunità perché la sospensione venga concessa e, siccome la richiesta dell'allenatore arriva in tempo, questo **deve essere fatto**. Tutto quanto successo in seguito deve essere annullato ed il gioco riprenderà, dopo la sospensione della squadra **B**, con una rimessa dalla linea di fondo.
Nel caso **b)** essendo stato il cronometro fermato in ritardo, il canestro di **A6** è valido e la sospensione sarà concessa all'allenatore **B**, se ancora la vuole.
Precisazione: Questa situazione può presentarsi con una certa frequenza, creando situazioni di non facile gestione, soprattutto verso le fasi finali di gare dal punteggio in discussione.
Ci sono molte ragioni perché si creino difficoltà per gli Ufficiali di campo in tali momenti (canestro realizzato - segnapunti che deve registrare la realizzazione - cronometrista che deve sapere esattamente dove si trova la palla - la richiesta deve arrivare chiara - in tempo - gli arbitri potrebbero non sentire, etc.). Una corretta gestione da parte degli U.d.c. in questi casi può essere raggiunta attraverso una buonissima collaborazione tra di loro e con gli arbitri. (Interpretazioni FIBA - Dicembre 2004)
oooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooo

Domanda 3: "**A4** deve effettuare una rimessa laterale, ma prima viene fischiato un fallo al giocatore **A7** da uno dei due arbitri. Come deve procedere l'arbitro, in considerazione del fatto che il fallo è giudicato un normale fallo?"
Risposta: La domanda prevede una risposta completa e ben articolata.
Va premesso e definito che, concettualmente, a gioco fermo non possono essere commessi, e quindi sanzionati, falli "normali".
Se il gioco è fermo, eventuali contatti tra giocatori avversari devono essere dall'arbitro valutati:
- come antisportivi o da espulsione, se gravi o di particolare gravità e tali da non poter essere disattesi e non fischiati;
- oppure come non fallosi, e quindi affrontati con un richiamo, comunque con un intervento arbitrale tendente a prevenire situazioni più gravi.
Nel caso di una rimessa che è sul punto di essere effettuata da **A4,** può accadere, pur se di rado, che venga fischiato, e giudicato come normale, un fallo ad **A7,** giocatore che cerca di liberarsi di una marcatura per ricevere la palla, oppure di impedire ad un avversario un facile anticipo, di portare un blocco, etc.
In tale situazione ("fase di gioco già iniziata") va fatta distinzione se il fallo di **A7** avviene:
1) mentre la palla è ancora nelle mani dell'arbitro che si appresta ad amministrare la rimessa;
2) quando la palla è già a disposizione del giocatore per la rimessa.
Soluzione:
1) fallo commesso dalla squadra **A** che deve effettuare la rimessa (fallo in attacco) art. 41.2.2; sanzione: Rimessa per **B,** ma poiché siamo nello stesso periodo di palla morta e cronometro fermo: le due rimesse vanno compensate e si riprenderà con una situazione di salto a due, gestita con la freccia di possesso alternato.
2) fallo commesso dalla squadra in controllo della palla viva (fallo in attacco) stesso art.; sanzione: Rimessa per **B,** ma poiché siamo in situazione di palla viva, tale sanzione non può più essere usata per compensare la precedente, art. 42.2.5, quindi: Rimessa per **B**.

oooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooo

Domanda 4: "La squadra **A** ha il possesso della palla per un nuovo periodo di 24". Dopo 19 secondi **A4** tenta un tiro a canestro e la palla manca l'anello, cosa vista chiaramente dal Coda.
L'operatore dei 24", ritenendo (erroneamente) che la palla abbia toccato il ferro, resetta l'apparecchio. La squadra **A** prende il rimbalzo ed il controllo della palla.
Ritenendo che l'arbitro abbia visto tutto ciò, cosa deve fare?"
1) Fermare immediatamente il gioco e restituire la palla alla squadra **A** per i residui 5".
2) Lasciar proseguire il gioco, contando lui stesso i rimanenti 5" e dopo tale periodo, se la palla è ancora in possesso della squadra **A,** fischiare la violazione ai 24".
3) Altro ancora.
Risposta: Normalmente l'arbitro, il quale **deve** avere la percezione di quanto avviene in relazione allo scorrere del tempo, dovrebbe fermare il gioco immediatamente.
Tuttavia, se il giocatore **A** che ha conquistato il rimbalzo tira o attacca direttamente il canestro, egli può ritardare il suo fischio di 1 - 2 secondi.
L'apparecchio dei 24" sarà corretto e la palla restituita alla squadra **A** per la rimessa laterale.

oooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooo