QUADERNO TECNICO del C.I.A.
N. 22 - Ottobre 2007

Il **Settore Istruttori** del **C.I.A.** ha ritenuto di pubblicare, in questo numero del Quaderno Tecnico, le **risposte corrette** ai quesiti scritti che nei Raduni Pre-campionato della corrente stagione sportiva hanno presentato il maggior numero di errori. Le suddette sono da ritenersi **ufficiali** per tutti i tesserati e, nel caso differiscano da altro già pubblicato, devono esserne **considerate sostitutive**.
Chiunque può porre Quesiti al **Settore Istruttori**, indirizzandoli a: settore.tecnico.cia@fip.it

oooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooo

Domanda 1: "Nelle situazioni di rimessa in gioco della palla, se il giocatore che la deve effettuare non si avvede che l'arbitro è già pronto per la relativa amministrazione, è possibile considerare viva la palla ed iniziare il conteggio dei 5", posando la palla stessa al suolo ?"
Risposta: Sì è possibile, perché i giocatori devono sempre essere nelle condizioni di fare attenzione alle indicazioni degli arbitri; anche nel caso della domanda, l'arbitro non starà effettuando la rimessa in gioco di nascosto!
Comunque, va anche detto che il suggerimento comportamentale che viene dato è di consegnare **sempre** la palla al giocatore per la rimessa; il poggiare la palla a terra, iniziando il regolamentare conteggio dei 5", va fatto unicamente quando ci si rende conto che il giocatore volutamente si disinteressa dell'invito arbitrale ad effettuare la rimessa, per un suo qualsiasi motivo.

oooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooo

Domanda 2: "**A/5** ha una ferita che sanguina. L'arbitro arresta il gioco ed invita **A/5** a lasciare il campo per il necessario soccorso; la squadra **A** non ha più sostituti. E' corretto che l'arbitro ordini la ripresa del gioco con la squadra **A** in campo con soli 4 giocatori ?"
Risposta: Sì, se il giocatore infortunato non può riprendere il gioco entro approssimativamente **15** secondi (e qui naturalmente entra in gioco il buon senso) dovrà essere sostituito o la squadra continuare il gioco con meno di 5 giocatori (art.5.3).
Vale ricordare che, ripresosi dopo le cure del caso, il giocatore potrà rientrare in campo alla prima palla morta.
Il segnapunti fischierà per avvisare gli arbitri, **ma non farà alcun tipo di segnalazione**, non trattandosi di una sostituzione, ma di un semplice rientro in gioco.
Se la prima palla morta coincide con la realizzazione di un canestro, il fischio del segnapunti determinerà l'opportunità per sospensioni e sostituzioni per ambedue le squadre.

oooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooo

Domanda 3: "**A/7** subisce fallo da **B/5**, 5° di squadra. Gli arbitri riprendono erroneamente il gioco con una rimessa laterale per la squadra **A**. Nell'azione che segue la palla finisce fuori campo con una rimessa a favore della squadra **A**. A questo punto l'errore è scoperto. E' giusto che gli arbitri amministrino i due tiri liberi dovuti, seguiti da una rimessa per la squadra **A** ?"
Risposta: Sbagliato; al secondo libero deve seguire rimbalzo (se non realizzato) o rimessa dal fondo per la squadra avversaria (se realizzato). In fatti, trattandosi di mancata attribuzione di tiri liberi e non essendosi verificato un cambio di possesso della palla, il gioco deve essere ripreso, dopo la correzione, come dopo un normale tiro libero (art.44.2.5).

oooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooo

Domanda 4: "Nel tentativo di prendere il rimbalzo, **B/5** commette interferenza su un tiro da 3 punti di **A/8** a 00:20 dalla fine del 4° periodo. A chi, previa richiesta, potrà essere accordata una sospensione ?"
Risposta: Allenatore **B**; durante gli ultimi 2 minuti di gioco, quando il cronometro è fermo in seguito alla realizzazione di un canestro, è possibile accordare sospensione e/o sostituzione solo alla squadra che ha subito il canestro (artt.18.3.7 e 19.3.10).
Dopo tale concessione, anche alla squadra avversaria possono essere autorizzate sospensioni e/o sostituzioni.
Nel caso di interferenza difensiva, l'attribuzione dei punti e la relativa procedura deve ritenersi identica come se ci fosse stata realizzazione di canestro (Interpr. FIBA 2006).

oooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooo

Domanda 5: "Su una rimessa in gioco per possesso alternato, effettuata dal giocatore **B/7**, l'avversario **A/4** intercetta volontariamente la palla con un piede. Fischiata la violazione, gli arbitri assegnano la nuova rimessa alla quadra **B**, ordinando l'inversione della freccia. E' giusto ?"
Risposta: Sbagliato; una rimessa per p.a. termina quando un giocatore in campo è toccato o tocca la palla **legalmente** (art.12.4.5), quindi non volontariamente con un piede. Non essendo la rimessa per p.a. terminata, la freccia deve rimanere "congelata" a favore di **B** e la violazione comporterà una normale rimessa in gioco a favore della squadra **B**.

oooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooo

Domanda 6: "L'arbitro fischia un fallo antisportivo di **B/5** su **A/4**, dopodichè i due avversari si insultano pesantemente per cui vengono penalizzati entrambi con fallo tecnico. I 3 falli vengono registrati e gli arbitri fanno riprendere il gioco con due tiri liberi per **A/4** più il possesso di palla, compensando i due falli tecnici. E' giusto ?"
Risposta: Sbagliato; nelle Situazioni speciali tutti i falli, considerati come avvenuti nella stessa azione di gioco, devono essere addebitati mediante iscrizione a referto, identificati nelle relative sanzioni, determinati nella loro cronologicità.
Si dovranno, poi, compensare tutte le sanzioni uguali contro le due squadre, **rispettando** l'ordine cronologico in cui sono state sanzionate (art.42.2.3).
In questo caso, tutte le sanzioni risultano di 2 tiri più possesso palla; il fallo antisportivo di **B/5** sarà compensato con il fallo tecnico commesso da **A/4** e, rimanendo da amministrare il solo fallo tecnico commesso da **B/5**, 2 tiri liberi più possesso palla saranno concessi alla squadra **A**, ma il tiratore potrà essere un giocatore qualsiasi scelto dall'allenatore (art.7.9).

oooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooo

Domanda 7: "Un giocatore, uscito precedentemente con 5 falli a carico, nel prosieguo della gara rientra in campo e riprende a giocare. Cosa devono fare gli arbitri appena si accorgono del fatto ?"
Risposta: Dato per assunto che gli arbitri e gli UdC stiano svolgendo correttamente i loro compiti, il giocatore, precedentemente uscito con 5 falli a carico, deve essere entrato in campo illegalmente. Non appena gli arbitri si accorgono di ciò, devono fermare il gioco immediatamente, senza creare uno svantaggio per gli avversari. Quindi ordinare l'uscita immediata del giocatore dal terreno di gioco ed addebitare un fallo tecnico all'allenatore di quella squadra (registrato come '**B**'). La responsabilità della verifica del corretto svolgimento di una sostituzione è dell'allenatore (Interpret. FIBA 2004 - art.38-4). Vale ricordare che devono essere registrati a referto come '**C**' soltanto i falli tecnici sanzionati all'allenatore per suoi comportamenti, atti, azioni non regolamentari.

oooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooo

Domanda 8: "Al termine di una sospensione, prima di riprendere il gioco, gli arbitri si accorgono che è stata effettuata una sostituzione, senza che il giocatore ne abbia fatto richiesta al tavolo degli U.d.C.. Può essere la sostituzione comunque autorizzata ?"
Risposta: Sì, trovandoci ancora nella situazione di palla morta e cronometro fermo, la sostituzione sarà concessa; al tempo stesso, l'arbitro provvederà a richiamare ufficialmente l'allenatore affinché la circostanza non abbia a verificarsi nuovamente, pena la sanzione di un fallo tecnico.

oooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooo

Domanda 9: "**A/4** esegue l'ultimo tiro libero, che non realizza. L'arbitro giustamente fischia una violazione del compagno di squadra **A/5** schierato negli spazi per il rimbalzo. Quale sarà il punto corretto di rimessa per la ripresa del gioco ?"
Risposta: La palla sarà assegnata alla squadra **B** per una rimessa in gioco all'altezza del prolungamento della linea di tiro libero (art.43.3.3).

oooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooo

Domanda 10: "Mentre si trova in fase di palleggio, **A/7** subisce fallo antisportivo da **B/7**. Prima che la palla sia a sua disposizione per il primo dei due tiri liberi, **A/4** viene sanzionato di fallo tecnico. Il gioco riprenderà con una situazione di salto a due ?"
Risposta: No, trovandoci in Situazione speciale, compensate le due sanzioni uguali, la palla sarà assegnata alla squadra **A**, che ne aveva il controllo, per una rimessa in gioco dal punto più vicino alla prima infrazione (art.42.2.7).

oooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooo