QUADERNO TECNICO del C.I.A.
N. 41 - Novembre 2010

Le seguenti **Interpretazioni,** proposte dal **C.I.A.** allo scopo di eliminare dubbi su specifiche situazioni, sono da ritenersi ufficiali per tutti i tesserati e, nel caso differiscano da altre già pubblicate, devono essere **considerate sostitutive** delle precedenti.
Chiunque può porre Quesiti al **Settore Istruttori**, indirizzandoli a: settore.tecnico.cia@fip.it

oooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooo

Domanda 1: "A/5 tira a canestro; mentre la palla è in aria, suona l'apparecchio dei 24 secondi e contemporaneamente è fischiato un fallo a B/4 su A/7 lontano dalla palla. Il gioco viene ripreso con una rimessa in zona d'attacco per la squadra A. Gli arbitri sono in disaccordo se dare un nuovo periodo di 24" o 14". Cosa è corretto ?"
Risposta: Premesso che in questa situazione tecnica la parola contemporaneamente non è prevista dal nostro RT, la prima cosa da stabilire è se il fischio sia avvenuto prima o dopo il suono della sirena dei 24". Attribuzione che spetta solo all'arbitro che ha fischiato.
Se il fischio è avvenuto dopo il suono della sirena, la squadra A ha commesso violazione di 24" ed il fallo deve essere ignorato (Interp. Fiba 2010).
Se il fischio è avvenuto prima del suono della sirena, il cronometro dei 24" dovrebbe essere fermato anche con solo 1 decimo di secondo; la squadra in attacco non ha commesso violazione, il fallo deve essere registrato a referto ed amministrata la sanzione.
Poiché il tiro è stato effettuato legalmente, il fischio dell'arbitro interrompe il gioco, ma la palla non diventa morta e deve terminare il suo volo per concludersi:

1) dentro il canestro (canestro convalidato),
2) sull'anello,
3) senza toccare l'anello.

Assumendo che la squadra B non abbia esaurito il bonus, la squadra A avrà la palla a disposizione per una rimessa perimetrale in zona di attacco:

- Se si verificano 1) e 2) per un nuovo periodo di 24" (Art. 50.2 p.1).
- Se si verifica 3) per un nuovo periodo di 14" (Art. 50.2 p.3).

oooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooo

Domanda 2: "A/7 in controllo di palla nella propria metà campo di attacco effettua un tiro a canestro; mentre la palla è in aria, viene fischiato un fallo a B/8 su A/9. E' il terzo fallo di squadra, come si comporta l'operatore dei 24 secondi ?"
Risposta: Anche in questo caso, il tiro è stato effettuato legalmente; il fischio dell'arbitro interrompe il gioco, ma la palla non diventa morta e deve terminare il suo volo per concludersi:

1) dentro il canestro (canestro convalidato),
2) sull'anello,
3) senza toccare l'anello.

Poiché la squadra B non ha esaurito il bonus, la squadra A avrà la palla a disposizione per una rimessa perimetrale in zona di attacco:

- Se si verificano 1) e 2), per un nuovo periodo di 24" (Art. 50.2 p.1).
- Se si verifica 3), se il residuo presente sul display dei 24" al momento del fischio è uguale o superiore a 14" si riprenderà per il residuo (Art. 50.2 p.2),
  se il residuo presente sul display è inferiore a 14" si resetterà a 14" (Art. 50.2 p.3).

oooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooo

Domanda 3: "Ho un dubbio riguardante l'addetto agli arbitri: la sua posizione al tavolo deve essere sempre e comunque alla sinistra dello stesso, a prescindere da quale sia la panchina della squadra di casa ?"
Risposta: No, la posizione al tavolo del Dirigente addetto agli arbitri deve essere nelle vicinanze del tavolo sul lato della panchina scelta dalla sua squadra, sia se le due squadre prendano posto sulle panchine come indicato dal Regolamento oppure si accordino diversamente, scambiandosi collocazione (Regolamento Esecutivo, art.39, p.5),

oooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooo

Domanda 4: "Quando l'attrezzatura dei 14" manca, dobbiamo usare quella dei 24" adeguandoci per il reset a 14", riportando l'apparecchio prima a 24" e facendo scorrere il display fino a 14"? Oppure usiamo l'attrezzatura di riserva?"
Risposta: L'eventuale reset a 14 si effettua sia in occasione di falli che in caso di violazione o quant'altro previsto dalle regole. Quindi la procedura segnalata risulterebbe complicata e macchinosa, costringendo la squadra CIA a prolungare inutilmente le pause di gioco.
Qualora il pulsante del reset a 14" sia mancante o sia inutilizzabile per un malfunzionamento, tutta l'attrezzatura dei 24" (obbligatoria) risulta irregolare e quindi la gara dovrà iniziare o proseguire con l'attrezzatura di riserva.

oooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooo

Domanda 5: "B/12 si alza in sospensione per il tiro; nella spinta gli scivola la palla dalle mani, la recupera in volo ed atterra al suolo con la palla tra le mani. Ha B/12 commesso violazione ?"
Risposta: Un giocatore che accidentalmente perde e poi riacquista il controllo di una palla viva sul terreno di gioco esegue una presa difettosa (Art. 24.1.3).
Se prima del tentativo di tiro B/12 ha già chiuso il palleggio, una volta tornato sul terreno, può passare o tirare; se non ha prima palleggiato, può palleggiare, passare o tirare.

oooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooo

Domanda 6: "Con 01:40 alla fine del 4° periodo, B/6 commette fallo antisportivo su A/5 che sta palleggiando nella sua metà campo di difesa. L'Allenatore A richiede sospensione, dove sarà effettuata la rimessa in gioco relativa alla sanzione del fallo antisportivo ?"
Risposta: Sia che l'Allenatore A abbia richiesto sospensione prima dell'esecuzione dei tiri liberi, sia che l'abbia richiesta dopo che la palla sia diventata viva per il primo dei liberi, la rimessa in gioco conseguente deve essere amministrata dalla linea centrale estesa, lato opposto al tavolo. Tutte le rimesse in gioco dopo tiri liberi per falli: antisportivo, tecnico, da espulsione devono essere amministrate come previsto dall'art.36.2.2, 1° p.
La squadra che rimette avrà sempre diritto ad un nuovo periodo di 24" (Art. 50.2, p.1 – 3).

oooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooo

Domanda 7: "Negli ultimi due minuti della gara, dopo una sospensione chiesta dall'allenatore che ha subito canestro, quanti secondi avrà poi la squadra in attacco ?"
Risposta: Nella situazione esposta, sia che si tratti del 4° periodo che di ciascun tempo supplementare, la rimessa dovrà avvenire dalla linea della rimessa in zona d'attacco e la squadra avrà diritto ad un periodo di 24 secondi per l'azione.

oooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooo