

Indice dei “QUADERNI TECNICI” del C.I.A.

Ufficiali di campo: assenza (chi li sceglie?)	QT 27 D 4
Ufficiali di campo: posizione al tavolo.....	QT 13 D 4
ATTREZZATURE vedi voce: Regolamento Esecutivo [QT 6 D 1.. QT 10 D 4.. QT 33 D 3]	
Autocanestro	QT 2 D 3..... QT 8 D 3
Autocanestro accidentale (inizio 3° quarto)	QT 12 D 2
Canestro .realizzato da giocatore a inizio 4° periodo con squadre schierate nel senso sbagliato	QT 34 D 7
Collaborazione (Come indicare il raggiunto “bonus”)	QT 28 D 1
Colloquio pre-gara	QT 24 D 1QT 28 D 1
Comportamento dei tesserati	QT 14 D 1
CRONO . 24” e 8” : <u>“partenza”</u> in caso di primo passaggio “sul petto”	QT 33 D 1

E r r o r i c o r r e g g i b i l i

- arbitro che ferma con squadra in possesso di palla
- giocatore che rientra in campo per correggere l'errore.....
- giocatore non beneficiario che tira i tiri liberi anche in caso di *antisportivo*.....
- mancata concessione di tiri liberi.....
- fallo B + Tecnico B → 2 TL + 2 TL + poss palla per A , ma tira un libero un *giocatore non beneficiario*.....
- errata attribuzione di punti sul 2° tiro libero
- attribuzione di tiri liberi non dovuti
- errata attribuzione di punti da parte degli arbitri

F A L L I

REGISTRAZIONE falli – significato sigle	QT 6 D 4
--	----------

Antisportivo

- antisportivo di B + tecnico di A e B : sequenza dei liberi.....
- antisportivo di B + tecnico di A – compensazione e ripresa gioco
- numero dei tiri da effettuare e registrazioni
- salto a due legale e in seguito antisportivo.....
- secondo antisportivo
- giocatore non beneficiario che tira i tiri liberi anche in caso di antisportivo.....
- antisportivo nell'intervallo
- fallo tecnico o antisportivo?.....
- salto a due – tocco legale- fallo antisportivo – FRECCIA?

D o p p i o F a l l o

- doppio fallo
- doppio fallo a seguito di un tiro a canestro – come riprende il gioco?
- doppio fallo con palla in aria diretta a canestro: cosa fare con i 24”
- doppio fallo : registrazione a referto e ripresa del gioco
- doppio fallo mentre un giocatore palleggia nella sua zona di difesa

Fallo da ESPULSIONE di dirigente al seguito	QT 13 D 3
Fallo “ “ di un iscritto a referto.....	QT 3 D 5 ... QT 9 D 1
Fallo “ “ del medico	QT 29 D 11

Fallo di giocatore della squadra in possesso di palla	QT 29 D 12
Contatto in aria fra i saltatori della palla a due di inizio gara	QT 29 D 5
Fallo di sfondo senza palla	QT 13 D 2
Fallo prima di una rimessa [in "fase di gioco già iniziato" : a palla morta o a palla viva]	QT 4 D 3
Fallo su giocatore in atto di tiro	QT 17 D 3.1 e D 3.2
Fallo su giocatore che va in tap in	QT 17 D 4
Fallo "tattico" richiesto dall'allenatore	QT 23 D 2
"Contatto sulla palla e sulla mano" : contatto falloso o stoppata (contatto normale)?....	QT 32 D 3
Falli del CAPITANO	QT 27 D 1
Fallo tecnico al CAPITANO che fa le veci dell'allenatore	QT 9 D 1..... QT 27 D 1

F A L L O T E C N I C O

- per proteste con palla viva
- perché un giocatore si aggrappa al ferro
- fallo tecnico o da espulsione?.....
- fallo tecnico a giocatore nell'intervallo pre-gara (nei 20' precedenti l'inizio)
- fallo tecnico per rientro di giocatore già uscito per 5 falli
- fallo tecnico fischiato a giocatore che ha comunicato la sostituzione durante un t.o..

FALLI in situazioni speciali

Giocatore con 5 falli che rientra in campo.....

I N F O R T U N I O /lente a contatto

- di un arbitro
- gestione dell'infortunio da parte dell'arbitro
- perdita lente a contatto e conseguente sostituzione.....
- e squadra che resta con 4 giocatori: rientro in campo dell'infortun..
- giocatore sanguinante: sostituzione "fra" i tiri liberi

I N T E R F E R E N Z A

[QT 7 D 1 : [modificato poi di nuovo valido](#) - [QT 18 D 3](#) - [QT 22 D 4](#) **sono stati modificati**] vedi *Interpretazioni FIBA 2008*

> Fischio per interferenza negli ultimi 2' del 4° periodo e dei supplementari

Minuto di silenzio.....[[QT 3 D 3 MODIFICATO](#)]

PALLA che fuoriesce dal canestro, dall'alto

PALLA che si incastra fra tabellone e ferro ...QT 5 D 1 - a seguito di tiro a canestro QT 11 D 1

(vedi anche POSSESSO ALTERNATO)

Pallone di gara

P O S S E S S O A L T E R N A T O

- freccia posizionata per errore su salto a due.....
- freccia posizionata in modo errato durante la gara
- freccia amministrata in modo errato
- Udc che si dimentica di girare la freccia.....
- Violazione o fallo a palla viva prima che la rimessa per P.A. sia effettuata (giocatore che non permette la rimessa per PA)
- salto a due – tocco legale- fallo antisportivo – FRECCIA?
- violazione di piede volontario su rimessa per PA.....
- palla che si incastra fra tabellone e ferro (su rimessa normale /su rimessa per p.a.)...QT 5 D 1
- palla che si incastra fra tabellone e ferro a seguito di tiro a canestro
- salto a due e violazione prima che la palla sia legalmente battuta
- violazioni e falli su salto a due.....

- palla contesa nella metà campo difensiva di AQT 10 D 2 QT 11 D 7
- palla trattenuta fra gioc in attacco e gioc in difesa:punto di rimessa? QT 12 D 5
- palla trattenuta e giocatori con piede fuori campo o in zona di difesa QT 20 D 1
- palla a due a seguito di doppio fallo mentre nessuna squadra controllava la palla... QT 34 D 16

Pubblicità che “copre” il cerchio di centro campo QT 13 D 5

R E C L A M O

- Dopo la firma degli arbitri sul referto il CAP non può più firmare per reclamo QT 34 D 4

R E F E R T O

- chiusura falli di squadra e sospensioni QT 24 D 2
- annullamento spazi non usati per falli di giocatori/allenatori QT 24 D 2
- annullamento spazi non usati x iscrizione giocatori a referto QT 24 D 2
- colore della penna..... QT 20 D 3
- iscritti a referto–loro partecipazione se l’all manca o viene espulso **QT 5 D 2** *parzialmente modificato*
QT 29 D 4
- secondo dirigente**QT 5 D 2. (con una modifica)**QT 21 D 4
- Registrazione del doppio falloQT 32 D 1

R E G O L A M E N T O E S E C U T I V O

- dirigente addetto agli arbitri.....QT 15 D 2
- ATTREZZATURE: loro controllo prima della garaQT 33 D 3
- apparecchiatura guasta e riparata.....QT 6 D 1
- campo di gioco e terreno di gioco.....QT 6 D 3
- colore delle maglie.....QT 16 D 3
- documenti da esibire per giocare.....QT 15 D 1
- documento di un paese straniero.....QT 6 D 5QT 34 D 18
- documento smarrito (partecipazione a gara)QT 7 D 2
- infortunio di un arbitro.....QT 16 D 4
- ingresso in campo se il collega ha un contrattempoQT 18 D 5
- iscrizione a referto dei tesserati.....**QT 5 D 2 ((con una modifica)**
- numeri dal 16 al 19.....QT 19 D 1
- regolarità dell’attrezzatura dei 24” e procedura in casi particolari.....QT 10 D 4
- secondo dirigente.....**QT 5 D 2. (con una modifica)**QT 21 D 4.....QT 34 D 8
- divisa dei giocatori (corretta posizione maglia)QT 25 D 4
- “ braccialetti” : consentiti ?QT 9 D 3
- “piercing” : consentito?QT 27 D 3
- (procedura) Riconoscimento personale responsabile del defibrillatoreQT 31 D 4
e fac-simile documento che andrà allegato al referto e al rapporto arbitrale
- Speaker : posizione e comportamento richiestoQT 32 D 2
- Sottomaglie e sottopantaloncini (scaldamuscoli) : regolari oppure no?.....QT 33 D 2

R I S S AQT 8 D 5

Rissa in tribuna [RT e RE]..... QT 21 D 1

S A L T O A D U E

- salto a due legale + antisportivo.....QT 23 D 4
- violazioni e falli.....QT 5 D 3
- violazione prima che la palla sia legalmente battuta.....QT 3 D 1
- palla a due a seguito di doppio fallo mentre nessuna squadra controllava la palla..QT 34 D 16

S E G N A P U N T I : “indicazione” del “bonus” raggiuntoQT 28 D 1

S O S P E N S I O N I E S O S T I T U Z I O N I

- competenza del cronometrista del fischio per sospensione e sostituzione (negli ultimi 2 minuti e su canestro subito)QT 14 D 4
- cosa può essere concesso dopo un canestro.....QT 8 D 4.....QT 34 D 1
- richiesta di t.o. sia di A che di B negli ultimi 2' di gara: a chi addebitarlo?QT 34 D 5
- interferenza negli ultimi due minuti: **modificati** :QT 18 D 3 ; QT 22 D 4- vedi FIBA 2008
- interferenza negli ultimi due minuti di gara e richiesta di sospensione.....QT 34 D 1
- richiesta di sospensione *prima o durante o dopo* i tiri liberi.....QT 8 D 6
..... QT 11 D 3 ; ...QT 11 D 4 ;...QT 11 D 5
- sospensione richiesta con giocatore **già seduto** per il cambio..... QT 25 D 3
- richiesta di sospensione e segnapunti non "pronto"..... QT 4 D 2
- sospensioni e sostituzioni nei *blocchi* di tiri liberi..... QT 7 D 4
- sospensione: ultimi 2 minuti -TO di chi ha *subito* e rimessa da metà campo..QT 11 D 6
- richiesta "**condizionata**" di sospensione da parte dell'allenatore QT 30 D 3
- non si può addebitare un t.o. per ritardato rientro in campo dopo un t.o.QT 34 D 10
- sostituzioni durante gli intervalli e/o time out.....QT 2 D 1 ;... QT 15 D 3 QT 22 D 8
- sostituzioni (del tiratore e non) quando ci sono i tiri liberi QT 14 D 5..... QT 29 D 13
- sostituzione durante i tiri liberi di un giocatore infortunato e opportunità per l'avversarioQT 2 D 5
- sostituzione in seguito alla perdita della lente a contatto.....QT 12 D 1...QT 34 D 3
- sostituzione non autorizzata durante i time out.....QT 22 D 8...QT 34 D 6
- sostituzione di giocatore che deve rientrare x correggere un erroreQT 2 D 6
.....[parzialmente modificato]
- sostituzione "*forzata*" di giocatore indicato nel quintetto inizialeQT 31 D 1

S P E A K E R - comportamento..... QT 32 D 2

S Q U A D R A che si attarda negli spogliatoi QT 32 D 4

S Q U A D R A che, a inizio 4° periodo, si schiera nel senso sbagliato ... QT 34 D 7

T I R I L I B E R I

- Intervento (violazione) sull'ultimo tiro libero QT 23 D 5
- Errore correggibile sul 2° tiro liberoQT 23 D 3
- Violazione sull'ultimo tiro libero: punto di rimessaQT 22 D 9 ...QT 29 D 15
- Intervento sul 1° tiro liberoQT 29 D 3

U l t i m i d u e m i n u t i

- quando cominciano.....QT 7 D 3
- 8 secondi + time out e rimessa a metà campoQT 11 D 2
- sospensione negli ultimi 2 minuti e rimessa da metà campo.....QT 7 D 3...QT 11 D 6
- interferenza negli ultimi due minuti: **modificati** :..QT 18 D 3 ; QT 22 D 4 .. vedi FIBA 2008

V E N T I Q U A T T R O S E C O N D IQT 24

- suono dei 24" : violazione fischiata dall'arbitroQT 25 D 1
- reset per errore.....QT 4 D 4..... QT 10 D 4
- 24" che funzionano solo parzialmente.....QT 21 D 2
- tiro da 3 punti, palla non tocca anello, suono 24": punto di rimessa? QT10 D 5 –QT 11 D 8
- palla contesa nella metà campo difensiva, il 24" segna 16".....QT10 D 2...QT 11 D 7
- palla che si incastra fra tabellone e ferroQT 5 D 1
- 8 secondi negli ultimi 2 minuti con time out.....(.QT 6 D 2) ...QT 11 D 2
- suono dei 24" con palla in possesso di una squadra (è violazione).....QT 18 D 2
- quando l'addetto ai 24" deve fischiare?.....QT 28 D 1
- deviazione su passaggio, suono dei 24", un avversario prende la palla e in contropiede segna.....QT 25 D 1

- gioco interrotto da arbitro x correggere un erroreQT 2 D 7
- con doppio fallo (quando la palla è in aria diretta a canestro)... QT 3 D 2.....QT 32 D 1
- con doppio fallo su giocatore in terzo tempo e segnalazioni opposte da parte degli arbitri QT 34 D 15
- con doppio fallo mentre un giocatore palleggia nella propria zona di difesa ... QT 34 D 11
- tiro a canestro-fischio x fallo – suono dei 24” – realizzazione non valida QT 17 D 2
- tiro a canestro – suono dei 24” non udito: solo l’arbitro può fischiare QT 29 D 14
- tiro a canestro – suono dei 24” –palla stoppata in parabola ascendente QT 34 D 13
- se manca il ventiquattrosecondista ?QT 27 D 4
- situazione di fischio arbitrale per violazione: il 24” va resettato QT 34 D 2
- palla che colpisce il ferro su una rimessa laterale QT 30 D 4
- palla che colpisce il ferro su un passaggio QT 34 D 12

V I O L A Z I O N I -

- salto a due o azione legale in situazione di tiro a canestro QT 30 D 1
- durante una rimessa lateraleQT 28 D 2....QT 30 D 5 ... QT 34 D 17
- durante una rimessa da fondo campo.....QT31 D 2
- per ritorno palla in zona di difesa dopo il salto a due.....QT31 D 5
- di giocatore che tocca (con la palla in mano) o lancia la palla a uno fuori campo QT 14 D 1
- di chi fa la rimessa a inizio periodoQT 14 D 3
- durante i t.l.QT 22 D 9 ...QT23 D 5
- violazione o movimento legale ?QT28 D 4

A R B I T R I

- Ingresso in campoQT 18 D 5
- colore fischiello QT 12 D 3
- controllo punteggio finale QT 29 D 8
- **Arbitro infortunato** / valutazione commissario per il collega? QT 17 D 6
- Cosa devono fare gli arbitri al termine dei periodi di gioco? QT 8 D 1
- in caso di controllo antidoping QT 8 D 2
- posizione durante gli intervalli QT 8 D 1
- posizione durante i time out QT 17 D 5
- posizione in vari momenti della gara [inizio periodi – tiri liberi]..... QT 25 D 2
- posizione durante i tiri liberi senza rimbalzo QT 9 D 5
- segnalazioni numeri di maglia QT 1 D 5.....QT 19 D 1
- segnalazione di palla a due QT 21 D 3
- segnalazione di palla fuori campo QT 20 D 1
- segnalazione del probabile ultimo possesso QT 20 D 2
- conteggio dei 5 secondiQT 22 D 1QT 3 D 4
- conteggio degli 8 secondiQT 6 D 2 ..-QT 10 D 2.- QT 11 D 2.-... QT 11 D 7.-
QT 16 D 1.- QT 34 D 11
- fallo tecnico e/o antisportivo: vanno *segnalati* nel rapporto arbitrale?..... QT 9 D 1
- Intervento per comportamenti non improntati a sportivitàQT 27 D 2
- Non si può attribuire un T.O. a una squadra per ritardato rientro in campo dopo T.O. QT 34 D 10

Numeri e ruoli dei giocatoriQT 9 D 2
Cosa è un pick and roll ?QT 10 D 1
Gioco del PIVOT BASSO con palla in rettangolo 6 QT 7
Cosa è l’ alley-oop ? QT 16 D 2
Q.T. “storico” QT 26