

SERIE D

2011/2012

Correzione dei quiz tecnici
Ancona, 18 settembre 2011



DOMANDA n. 1

Al controllo attrezzature gli arbitri si accorgono che la sirena dei 24 secondi non suona. Poiché l'inconveniente non è riparabile gli arbitri decidono:

b. di utilizzare l'apparecchiatura elettronica + il segnale acustico di riserva

QT 21 - domanda 2:

se, come si verifica abitualmente, l'attrezzatura di riserva è manuale e che, come tale, prevede l'intervento dell'ufficiale di campo per segnalare con il fischietto l'eventuale scadere del periodo dei 24", converrà mantenere attiva l'attrezzatura principale e l'operatore userà il fischietto nei casi dovuti



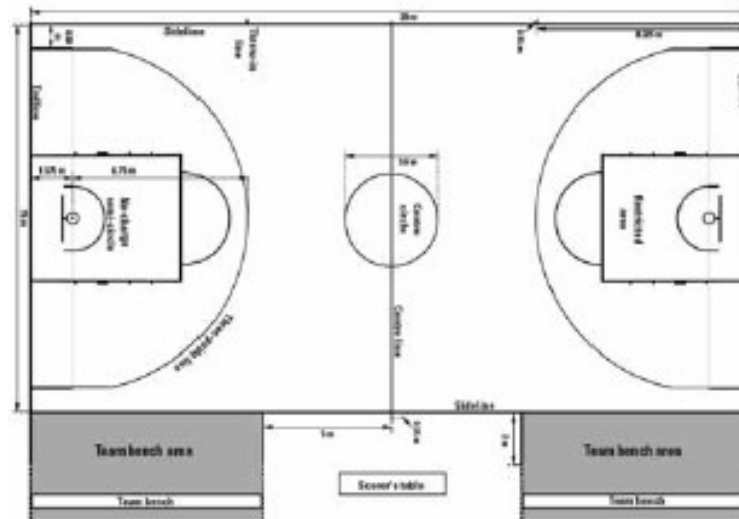
DOMANDA n. 2

In un campo mancano le linee che delimitano l'area della panchina. Gli arbitri:

c. iniziano la partita dopo aver fatto realizzare le linee con nastro adesivo, riportando comunque il fatto sul rapporto arbitrale

RT art.2.4.5:

Le aree delle panchine delle squadre devono essere tracciate all'esterno del terreno di gioco delimitate da due linee come mostrato nella Figura 1.



DOMANDA n. 3

3) Durante il riconoscimento A7 in divisa verde si presenta con manica compressiva color carne e gli arbitri chiedono un certificato medico per ammetterlo alla gara. E' procedura corretta?

b. NO

RT art.4.4.2:

Sono permessi:

- Maniche compressive dello stesso colore dominante delle maglie.



DOMANDA n. 4

Sul salto a 2 A6 batte il pallone in fase ascendente. Sulla successiva rimessa effettuata dalla squadra B, i giocatori A4 e B5 trattengono contemporaneamente il pallone. Come si riprende il gioco?

a. salto a 2, cronometro che segna il residuo già giocato

QT 44 - domanda 2, punto 1):

Se uno dei saltatori, ad esempio Ax, colpisce la palla in fase ascendente si verifica una violazione; il gioco riprenderà con una rimessa per la squadra avversaria B, ma il posizionamento della freccia di possesso alternato potrà avvenire dopo che tale rimessa sarà avvenuta, ma non necessariamente a favore della squadra avversaria, bensì a favore della squadra che non otterrà il primo controllo della palla viva sul terreno di gioco dopo la rimessa (che potrebbe essere A oppure B, art.12.5.2).

Potrebbe ancora esserci un altro salto a due, ad esempio se sulla conseguente rimessa effettuata da Bx due giocatori avversari finissero in palla trattenuta.



DOMANDA n. 5

B9 palleggia sulla linea di metà campo quando A5 devia la palla che rotola verso il canestro. B9 tenta di recuperare il pallone ma provoca un contatto su A5 (5° fallo di squadra). L'arbitro fischia:

a. fallo personale + rimessa

QT 29 - domanda 12:

il controllo della palla da parte della squadra non è terminato (art.14.1.3);
fallo commesso da un giocatore della squadra in controllo di palla,
sanzionato con l'assegnazione di una rimessa (art.41.2.2).



DOMANDA n. 6

B6 dopo l'ultimo TL che rimbalza sul ferro, nel tentativo di prendere il pallone, infila da sotto la mano nel canestro e tocca la palla. Fischiata l'infrazione, quale sarà la sanzione da applicare?

a. canestro valido 1p

RT art.31:

Si verifica un'interferenza sul canestro quando:

- un giocatore attraversa il canestro da sotto e tocca la palla (art.31.2.4)

Se la violazione viene commessa da un difensore, alla squadra in attacco vengono assegnati:

- Un (1) punto, in caso sia stato effettuato un tiro libero. (art.31.3.2)



DOMANDA n. 7

Dopo 2' di gioco del 3° periodo il 1° arbitro si infortuna. Finito l'intervallo tra 3° e 4° periodo, opportunamente fasciato, vuole rientrare in campo. Può farlo?

c. NO, il secondo deve continuare da solo

QT 42 - domanda 4:

Nella malaugurata ipotesi che un arbitro subisca un infortunio o, per qualsiasi altra ragione, non possa continuare il suo compito, il gioco dovrà essere ripreso entro **5 minuti** dall'incidente. L'altro arbitro dovrà arbitrare da solo fino al termine della partita, a meno che non ci sia la possibilità di sostituire l'arbitro infortunato con un altro arbitro abilitato a dirigere gare della stessa categoria o superiore o di una categoria inferiore, disponibile e presente sul campo. In questa situazione, la scelta rimane ad insindacabile giudizio dell'arbitro, senza la necessità di accordo tra e/o con le squadre.

Nel caso la gara venga ripresa, dopo la sospensione, con l'arbitraggio singolo la stessa dovrà essere portata a termine dall'unico arbitro rimasto, **senza più possibilità di reintegro**.



DOMANDA n. 8

A8 tira a canestro, mentre la palla è in volo A12 ostacola fallosamente B5 (5° fallo di squadra). Il canestro viene realizzato. Il gioco riprenderà con:

c. canestro valido, 2TL per B5

Il controllo della palla da parte di una squadra termina quando:

- La palla ha lasciato la mano(i) del giocatore, in occasione di un tiro a canestro su azione o di un tiro libero. (art.14.1.3)

Quando una squadra è in situazione di penalità per falli, tutti i successivi falli personali dei giocatori, commessi su un giocatore che non è in atto di tiro, devono essere sanzionati con due (2) tiri liberi, invece che con una rimessa in gioco. (art.41.2.1)



DOMANDA n. 9

B5 nel tentativo di tenere una palla in campo la tocca tenendola sul terreno di gioco, ma poi sullo slancio esce dal campo, rientra con un piede in campo e uno sollevato e la riprende. L'intervento è:

a. legale (RT 11.1, QT 36.2)

RT 11.1 (QT 36, domanda 2):

La posizione di un giocatore è determinata dal punto in cui egli tocca il terreno.



DOMANDA n. 10

B4 sta palleggiando nella propria metà campo, quando il pallone viene deviato sul fondo da un avversario. L'arbitro, dopo aver ricevuto l'ok da collega e tavolo, consegna il pallone e fa riprendere il gioco, continuando il conteggio residuo degli 8''. E' procedura corretta?

b. NO

MA 4.4 (QT 36, domanda 3):

L'arbitro coda - consigli pratici:

3) Indica alle squadre il numero di secondi rimanente nel caso in cui la squadra in attacco abbia meno di otto (8) secondi per portarsi nella zona di attacco in situazioni di rimessa perimetrale dalla zona di difesa



DOMANDA n. 11

Durante una rimessa per possesso alternato l'attaccante B11, nel tentativo di portare un blocco, commette fallo. Il segnapunti dovrà invertire l'orientamento della freccia di possesso alternato?

b. NO

RT art.12.5.6:

Un fallo dell'una o dell'altra squadra:

- Prima dell'inizio di un periodo che non sia il primo, o
- Durante una rimessa per possesso alternato,

non fa perdere, alla squadra che sta effettuando la rimessa, il diritto a quel possesso alternato.



DOMANDA n. 12

Prima dell'ultimo TL di B11 gli arbitri si accorgono che il giocatore sanguina. B11 dovrà essere sostituito:

a. immediatamente

QT 9 - domanda 4:

Interpretando l'art.5.3, non potendo concedere a B6 di tirare il secondo libero, pur essendo la palla morta, e poi fermare il gioco sull'eventuale realizzazione o sulla presa di possesso al rimbalzo, il giocatore B6 deve essere immediatamente soccorso, sostituito da un compagno che sarà tenuto ad effettuare il tiro libero rimasto.



DOMANDA n. 13

A/8 effettua la rimessa dell'inizio del 2° periodo toccando con un piede l'interno del terreno di gioco prima di essersi liberato della palla. L'arbitro fischia e:

b. assegna la rimessa alla squadra B, mentre la freccia del possesso alternato viene immediatamente girata dagli UdC

Un giocatore incaricato di una rimessa da fuori campo non deve:

- Entrare nel terreno di gioco mentre trattiene la palla tra le mani(o). (art.17.3.1)

Una violazione commessa da una squadra durante l'effettuazione della propria rimessa per possesso alternato ne comporta la perdita. La direzione della freccia di possesso alternato verrà invertita immediatamente, ad indicare che gli avversari della squadra che ha commesso la violazione avranno diritto alla rimessa per possesso alternato nella successiva situazione di salto a due. Il gioco riprenderà poi assegnando la palla agli avversari della squadra che ha commesso la violazione per una rimessa in gioco dal punto della rimessa originale. (art.12.5.5)



DOMANDA n. 14

A/6 commette fallo su B/7 nel tentativo di rubargli il pallone; il fallo è il 5° di squadra. I due tiri liberi sono eseguiti ed entrambi realizzati da B/8, giocatore sbagliato. Nella successiva azione A/9 commette una violazione di passi. La palla diventa viva per la successiva rimessa, quando è scoperto l'errore. Gli arbitri:

a. decidono che l'errore non è più correggibile e lasciano proseguire il gioco

RT art.44.2.1:

Per essere correggibili, gli errori di cui sopra devono essere rilevati dagli arbitri, commissario o ufficiali di campo prima che la palla diventi viva, in seguito alla prima palla morta, dopo che il cronometro di gara sia stato azionato dopo l'errore.



DOMANDA n. 15

Il giocatore A9 inizia il terzo tempo verso canestro, ma sul primo passo subisce fallo dal difensore B4. Nel concludere l'azione, A9 commette fallo di sfondamento e poi realizza. Come si riprende il gioco?

b. canestro non valido, 2TL per A9

QT 43 - domanda 4, punto 3:

il fallo di A9 viene non considerato, canestro non valido, due tiri liberi



DOMANDA n. 16

A/4 è caduto ed è rimasto a terra nel mezzo dell'azione (in posizione pericolosa). L'arbitro ha interrotto il gioco; A/4 non è stato soccorso dallo staff tecnico di nessuna delle due squadre e si è rialzato dopo circa 1 minuto. L'arbitro:

b. ordina la sostituzione di A/4, essendo trascorso un tempo superiore al consentito (RT 5.3)

RT art.5.3:

Se il giocatore infortunato non può continuare immediatamente a giocare (approssimativamente entro 15 secondi) oppure se il giocatore viene soccorso deve essere sostituito a meno che la squadra non sia ridotta a giocare con meno di 5 giocatori.



DOMANDA n. 17

A/4 passa la palla ad A/5, ma B/8 intercetta il passaggio, deviandolo. Il segnale del cronometro dei 24" suona un istante prima che B/6 riesca a prendere il controllo della palla. L'arbitro:

b. ignora il suono dell'apparecchio, poiché la squadra B prende immediato controllo della palla

Int. FIBA 2010 - art.29, precisazione 2:

Se il segnale dei ventiquattro secondi viene attivato in una situazione in cui, a giudizio degli arbitri, gli avversari abbiano guadagnato un chiaro ed immediato controllo della palla, il segnale dovrà essere ignorato ed il gioco dovrà proseguire.



DOMANDA n. 18

B8 è con un piede fuori dal campo; nel tentativo di raddoppiare A7, che ha chiuso il palleggio, mette entrambe le mani sul pallone. L'arbitro fischia e il gioco riprenderà con:

b. possesso palla A

QT 29 - domanda 6:

la situazione di palla trattenuta nasce da una posizione illegale di B/8, giocatore già fuori campo. Lui è responsabile della violazione (art.23.2.1), rimessa in favore della squadra A



DOMANDA n. 19

Nel 3° periodo si spegne uno dei display dei 24'', posizionati sopra ai tabelloni. Come si prosegue la gara?

b. con l'unico display funzionante

RE art.76.4:

Nei casi di mancato funzionamento di uno degli apparecchi indicatori dei 24'' e qualora ne resti utilizzabile uno solo, la partita deve continuare regolarmente situando, ove possibile, l'apparecchio funzionante all'altezza della metà campo.



DOMANDA n. 20

A14 subisce un fallo antisportivo da parte di B8. Lo stesso A14 rivolge all'avversario una frase ingiuriosa, per cui viene sanzionato con un fallo tecnico. Come si riprende il gioco?

a. situazione di salto a 2

RT art.42.2 (QT 47 - domanda 4):

(3) Tutte le sanzioni uguali contro entrambe le squadre devono essere compensate nell'ordine in cui sono state sanzionate. Una volta cancellate, le sanzioni devono essere considerate come mai avvenute.

(7) Se una squadra aveva il controllo della palla o aveva diritto alla palla, la palla sarà assegnata a questa squadra per una rimessa in gioco dal punto più vicino alla prima infrazione.



DOMANDA n. 21

Sull'unico tiro libero di A9 seguito da rimbalzo la palla si incastra tra anello e tabellone. Come riprenderà il gioco?:

c. situazione di salto a 2

RT art.12.3:

Una situazione di salto a due ha luogo quando:

- una palla viva si blocca tra anello e tabellone (eccetto tra i tiri liberi).



DOMANDA n. 22

Se l'Accompagnatore viene espulso, il 2° dirigente:

b. deve prendere posto al tavolo

QT 34 - domanda 8:

Il Secondo dirigente si sposterà, prendendo posto al tavolo, per ricoprire la funzione di Dirigente Accompagnatore



DOMANDA n. 23

Chi deve comunicare al giocatore che ha commesso il 5° fallo personale?

c. un arbitro

RT art.40.1:

Un giocatore che ha commesso cinque (5) falli, personali e/o tecnici, deve esserne informato da un arbitro ed abbandonare il gioco immediatamente.



DOMANDA n. 24

Con la palla in mano ad A4, giocatore incaricato di una rimessa in zona d'attacco, A8 commette fallo nel tentativo di portare un blocco. Essendo negli ultimi 2' del quarto periodo, l'arbitro fischia un fallo antisportivo. E' corretta la decisione?

b. NO

Int. FIBA 2010 - art.36, precisazione 1:

Durante gli ultimi due minuti del quarto periodo o tempo supplementare, la palla è nel fuori campo per una rimessa in gioco ed è ancora nelle mani dell'arbitro oppure è già a disposizione del giocatore incaricato della rimessa. Se in quel momento un giocatore difensore sul terreno di gioco provoca un contatto con un giocatore della squadra in attacco anche lui sul terreno ed il fallo viene fischiato, questo deve essere giudicato antisportivo.



DOMANDA n. 25

Dopo la sirena di fine gara, gli arbitri rientrano negli spogliatoi:

b. dopo che le squadre sono uscite

MA - cap.10.1:

I due arbitri lasciano il terreno di gioco insieme dopo che entrambe le squadre sono rientrate negli spogliatoi.

