

REFEREEING

MENSILE DI NOTIZIE E QUESITI ARBITRALI



NOVEMBRE 2011

NUMERO 149

ARBITRO ... UN MODO DIVERSO DI FARE BASKET

sommario

2

3

REGOLAMENTO TECNICO

4

5

6

RISPOSTE AI QUIZ

Testi di
Giovanni Raimondo
Redazione
William Raimondo
Progetto Grafico
ed *Impaginazione*
Marika Raimondo



Tutti coloro che vogliono contribuire con articoli inerenti l'attività arbitrale o per considerazioni e commenti, possono inviare i loro scritti a:
Giovanni Raimondo (responsabile del giornalino, GAP di Ragusa)
munnu@hotmail.it giorنالينو.refereeing@gmail.com

NB: inviateci gli indirizzi e-mail dei colleghi che ancora non conoscono il nostro giornalino !!

REGOLAMENTO TECNICO



Numerosi arbitri, UdC, Osservatori hanno una idiosincrasia congenita per lo studio del RT. Esso, elencando giustamente una serie di Regole, diventa noioso ad una semplice lettura.

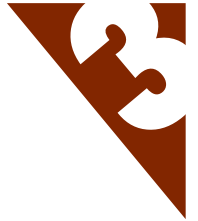
Il nostro giornalino persegue l'obiettivo di farlo conoscere agli addetti ai lavori e propone in questo numero un suo riscontro dettagliato.

Proponiamo infatti qui di seguito 25 quiz, come nei Raduni e, per la correzione, usiamo solo gli Articoli del RT corrispondenti (*in corsivo nelle risposte*) per cercare di:

- 1° - conoscere e approfondire il Regolamento Tecnico;
- 2° - imparare a usare la lingua parlata del "baskettese"

I nostri lettori possono risolvere con le loro conoscenze i quiz e poi potranno controllare e approfondire le risposte, giuste o sbagliate! Sarà come leggere il Regolamento...

- 1- Dopo la fine della gara il capitano A entra nello spogliatoio degli arbitri mostrando la sua copia del referto con un errore di somma nel punteggio progressivo. Gli arbitri...?
a) fanno correggere il referto, b) segnalano il fatto nel rapporto arbitrale
- 2- All'ingresso in campo per il riscaldamento pre-gara la squadra B chiede agli arbitri che vengano invertite le panchine e i canestri, poiché la squadra A siede sulla panchina alla destra del tavolo e si riscalda nella metà campo sinistra (per non confondere destra e sinistra, fate finta di essere seduti al tavolo come gli udc). Gli arbitri accetteranno la richiesta **SI NO**
- 3- Sul salto a due B6 tocca la palla in parabola discendente con due mani. La palla viene controllata da B7. L'arbitro libero...
a) lascia giocare, b) fischia violazione di B6
- 4- Mentre A5 sta eseguendo il 1° TL arriva sul cubo del cambio A9. A5 sta eseguendo l'ultimo TL quando l'All A richiama in panchina A9. A5 realizza il TL. A questo punto A9...?
a) deve sostituire A5; b) deve sostituire un compagno Axx; c) resta in panchina
- 5- A5 tira e realizza. Il cronometrista arresta il cronometro fischiando per segnalare agli arbitri la richiesta di una sospensione B. Gli arbitri non sentono ed il gioco continua.
Cosa deve fare il cronometrista?
a) Riavviare il cronometro; b) Lasciare il cronometro fermo e fischiare
- 6- A9 penetra a canestro e B7 prende un contatto accentuando la caduta in maniera vistosa. A palla morta e cronometro fermo B7 e All B subiscono un richiamo per simulazione. Poco dopo B10 subisce un contatto e accentua la caduta. Si deve sanzionare FT a B10? **SI NO**
- 7- B8 subisce fallo in atto di tiro. Prima che B8 abbia la palla a disposizione per il primo TL. A7 esce per A9. B8 realizza l'ultimo TL e l'All A chiede sospensione. A7 al tavolo chiede di sostituire A5. Gli arbitri?
a) Accordano la sostituzione; b) Non accordano la sostituzione
- 8- La palla è in volo per un tiro di A8. L'arbitro coda fischia un fallo. La palla tocca l'anello e si stacca andando verso l'alto, quando A4 la tocca. A4 commette violazione? **SI NO**
- 9- B11 e A13 a rimbalzo scivolano a terra per un contatto accidentale. B11 ottenuto il controllo della palla sdraiato per terra può rialzarsi e partire in palleggio? **SI NO**
- 10- Dopo la sirena di fine 3° periodo, A7 giocatore escluso prende FT. Il 4° periodo comincerà con 2TL + possesso palla B. Il fallo di A7 conterà per i falli di squadra A? **SI NO**
- 11- B8 subisce fallo in atto di tiro da 2p. All A chiede e ottiene TO alla fine del quale gli arbitri assegnano una rimessa alla squadra B che sull'azione segna da 3p. L'errore viene scoperto prima che la rimessa in gioco sia stata effettuata. Come si procederà nella correzione?
a) Canestro annullato 2TL B8; b) Canestro annullato Salto a 2; c) Canestro convalidato rimessa A



12- Tiro di A8. la palla rimbalza sull'anello e, sul rimbalzo A9 e B7 si sgomitano violentemente. Dal Box B entrano in campo B4 e B10 che si avventano su A9, mentre dal Box A entra in campo A6, partecipando alla rissa. Dopo le espulsioni di A9, B7, B4, B10 e A6, come si riprende?

a) salto a 2 freccia p.a. b) 2TL e rimessa B; c) rimessa A con 24" resettato

13- A5 raccoglie un palleggio con il piede sinistro a terra, salta girando su se stesso e atterra simultaneamente con entrambi i piedi. A5 ha commesso violazione di passi? **SI NO**

14- B18 conquista un rimbalzo in difesa e agita i gomiti all'altezza del volto di A17 che lo pressa da vicino. B18 sarà sanzionato con...?

a) FT; b) Richiamo Ufficiale immediato; c) Richiamo alla prima palla morta

15- B9 palleggia nella sua metà campo d'attacco con 11" sull'apparecchio dei 24" quando A9 e B11 si scontrano e si infortunano. Alla ripresa del gioco quanti secondi avrà a disposizione la squadra b per concludere l'azione? **a) 14", b) 11"; c) 24"**

16- A4 sul primo passo del terzo tempo subisce fallo da B5. B5 per impedire il canestro abbraccia A4 e viene sanzionato con un FU. Il canestro viene realizzato e convalidato. Come si riprenderà?

a) A4: 1TL+A4 2TL+A; b) A4: 1TL+possesso A; c) A4: 2TL+possesso A

17- A5 commette violazione di passi. Prima che la palla sia a disposizione di B8 per la rimessa, B9 per smarcarsi spinge fallosamente A11, 6° fallo di squadra. Il gioco riprenderà con...?

a) situazione di salto a 2, b) 2TL per A11

18- B8 tira, la palla batte sul tabellone e viene controllata da A4 che la porta in attacco. Dopo 8 secondi l'arbitro fischia per soccorrere B6 rimasto a terra infortunato. Quanti secondi sul 24" alla ripresa del gioco? **a) 24", b) 14", c) 16"**

19- A12 ha la palla in mano fuori dal campo. B4 in pressing salta sulla riga di fondo ed esce dal campo per ostacolare A12. Come si comporta l'arbitro?

a) richiama B4, b) richiama B4 e All B; c) fischia violazione

20- 01:20 4° periodo. B10 cattura un rimbalzo sotto il proprio canestro e commette violazione di passi. L'All A chiede e ottiene sospensione. Da dove verrà ripreso il gioco?

a) Rimessa A linea di fondo; b) Rimessa A linea della rimessa

21- Sull'unico TL A17 invade prima che la palla abbia lasciato le mani di A11. La palla non entra, fischia la violazione di A11, come riprenderà il gioco...?

a) rimessa fondo B; b) rimessa laterale B altezza TL

22- A7 penetra lungo la linea di fondo dietro il tabellone, salta per andare a canestro e provoca in aria un contatto falloso su B10 che chiude la via del canestro. B10 ha entrambi i piedi all'interno del semicerchio. L'arbitro guida....?

a) Fischia sfondamento ad A7; b) Non fischia, c) Fischia fallo a B10

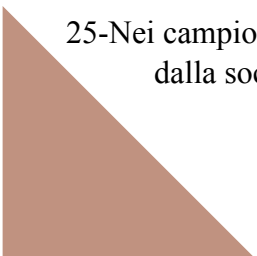
23- L'Acc al tavolo, protesta vivacemente. L'arbitro alla prima palla morta e cronometro fermo si avvicina al tavolo e richiama prima l'Acc e poi l'All. E' procedura corretta? **SI NO**

24- A pochi secondi dalla fine A9 e B8 provocano una palla trattenuta. La freccia p.a. indica A. A9 rimette in gioco tentando un passaggio alto verso A11 per una schiacciata. A11 manca la palla che si incastra tra anello e tabellone. Si crea una nuova situazione di salto a due?

SI NO

25- Nei campionati di D N la commissione incaricata di esaminare l'eventuale ricorso presentato dalla società prima dell'inizio gara per irregolarità del campo/delle attrezzature è composta?

a) 1° arbitro, b) 2 arbitri e il cronometrista; c) 2 arbitri e 3 UdC



RISPOSTE AI QUIZ



- 1- **b) segnalano il fatto nel rapporto arbitrale** - Art 46.9 Il 1°arbitro:doveri e poteri + All B.12.5 “Approvare e firmare il referto alla fine del tempo di gioco mettendo fine alla amministrazione e al coinvolgimento con la gara” Negli spogliatoi referto già firmato...!
- 2- **SI** - Art 9.4 Inizio della gara “Per tutte le gare, la prima squadra nominata nel programma (squadra ospitante) avrà la panchina ed il proprio canestro sul lato sinistro del tavolo degli Ufficiali di Campo, avendo di fronte il campo di gioco. Comunque, se le due squadre si accordano diversamente possono scambiarsi le panchine e/o i canestri” L’accordo, evidentemente, non c’è stato...!
- 3- **a) lascia giocare** - Art 12.2.4 Salto a due “Nel salto a due la palla deve essere toccata con la(le) mano(i) da almeno uno dei due saltatori, dopo che essa abbia raggiunto il suo punto più alto” Tocco legale della palla, in parabola discendente, con entrambe le mani...!
- 4- **c) resta in panchina** - Art 19.3.2 Sostituzione “Una richiesta di sostituzione può essere annullata solo prima che venga azionato il relativo segnale dal segnapunti” Il segnapunti non poteva fare alcun segnale...!
- 5- **b) lasciare il cronometro fermo e fischiare** - Art 49.1-3° pallino Cronometrista: doveri “Il cronometrista deve usare qualsiasi mezzo possibile per informare immediatamente gli arbitri se il suo segnale acustico non funziona o non viene udito” Gli arbitri non sentono...!
- 6- **SI** - Art 38.1.4 Fallo Tecnico “L’arbitro può prevenire falli tecnici con degli avvertimenti a meno che la stessa infrazione non sia ripetuta dopo il richiamo” Inoltre: “Dopo che un richiamo ufficiale sia stato proposto, a palla morta e cronometro fermo, al giocatore responsabile e a tutti i giocatori della stessa squadra, attraverso l’Allenatore, troverà applicazione il disposto dell’ Art 38.3.1-9° pallino -cadere per simulare un fallo: FT” Circolare CIA dell’11//10/2007. Il richiamo ufficiale era stato proposto...!
- 7- **b) non accordano la sostituzione** - Art 19.2.4 Sostituzione “Un giocatore che è diventato sostituto e un sostituto che è diventato giocatore non possono rispettivamente rientrare o uscire dal gioco fino a che la palla non diventi di nuovo morta, dopo una fase di gioco con cronometro in movimento” A7 è uscito ed il cronometro è rimasto fermo...!
- 8- **SI** - Art 31.2.3-1° pallino Interferenza sul tentativo di realizzazione “Le restrizioni relative alla interferenza sul tentativo di realizzazione si applicano fino a che la palla non ha più la possibilità di entrare a canestro” La palla tocca l’anello va verso l’alto, e può...!
- 9- **NO** - Art 25.2.3-2° pallino Giocatore sdraiato sul terreno di gioco “Commette violazione se, mentre trattiene la palla tenta di alzarsi senza palleggiare” B9 non può rialzarsi senza...!
- 10- **NO** - Art 38.4.1-2° pallino Fallo Tecnico “Se un FT viene commesso...da un giocatore escluso... deve essere addebitato un FT all’Allenatore e non dovrà essere conteggiato nei falli di squadra” L’Allenatore è responsabile di tutte le persone della panchina...!
- 11- **c) canestro convalidato rimessa A** - Art 44.3.2-2° pallino Errori correggibili - Mancata concessione di Tiro(i) Libero(i) dovuto “Se la stessa squadra realizza un canestro a seguito dell’errata attribuzione del possesso di palla per una rimessa in gioco, l’errore dovrà essere ignorato” NB: “Il gioco deve riprendere dal punto in cui era stato interrotto per correggere l’errore”



.2.4 Canestro realizzato dalla squadra B: rimessa dal fondo per la squadra A. Nessun TL per B8 ed è valido il canestro da tre punti per la squadra B...!

- 12- **a) salto a 2 freccia p.a.** - Art 39 Rissa-Sanzione “Qualsiasi sia il numero di all, vice, **sostituti**, giocatori esclusi, o persone al seguito, espulse per aver oltrepassato i confini dell’area della panchina deve essere addebitato un solo FT (‘B’) all’All A9 e B7 erano sul terreno di gioco (B.8.3.8-Dc)...**B4, B10 e A6 sono entrati dal box** (.3.1-Dc)...NB: “salto a 2 perché nessuna squadra aveva il controllo/diritto alla palla” .3.2-3° pallino. Era in aria...!
- 13- **NO** - Art 25.2.1-2° pallino-3° caso **Passi** “Se il giocatore ricade sul terreno su un piede, allora quel piede diventa perno. Se poi egli salta con quel piede ricade sul terreno di gioco simultaneamente con entrambi i piedi, allora nessuno dei due piedi può essere considerato perno” NO passi ma **dopo l’arresto** ...attenzione a: passaggio, palleggio, tiro .2.2-3° pallino
- 14- **a) FT** - Art 38.3.1-6° pallino **Fallo Tecnico** “Un FT è un comportamento di natura comportamentale che non implica un contatto - Agitare eccessivamente i gomiti” Non c’è contatto ma un vero pericolo se l’atto viene compiuto all’altezza del volto dell’avversario...!
- 15- **a) 14”** - Art 50.2-3° pallino “Per essere stata la gara fermata a causa di una qualunque ragione non imputabile ad alcuna delle due squadre (tale è l’infortunio contemporaneo di due giocatori avversari **QT 35 D 2**) il 24” sarà resettato a 14” quando alla stessa squadra che prima era in controllo di palla è assegnata una rimessa in zona d’attacco e display dell’apparecchio che indica 13” o meno” .2-3° pallino 3. Nuova-Vecchia(!) Regola dei 14”
- 16- **a) A4: 1 TL + A4: 2 TL + possesso A** - Art 34.2.2-1° pallino “Se un FP viene commesso su un giocatore che è in atto di tiro si assegnano 2p se il canestro su azione viene realizzato e convalidato + 1 TL aggiuntivo. NB: “il FU successivo non può essere ignorato” **QT 46 D 2**
- 17- **a) situazione di salto a due** - Art 42 **Situazioni speciali**. B9 commette fallo mentre la sua squadra ha diritto al possesso di palla: il suo **FP** non prevede TL anche se è il 6° di squadra, ma solo **rimessa laterale!** Art 41.2.2 Alla squadra A spetta una **rimessa per la violazione di passi**: il fallo di B9 e la violazione di A5 sono avvenute durante lo stesso periodo di cronometro fermo che segue una infrazione (42.1) sono uguali, **si compensano** 42.2.3 La palla è nelle mani dell’...arbitro, perciò salto a 2 **Art 42.2.7 -3° pallino + QT 4 D 3-1° caso**
- 18- **16”** - Art 50.2-3° pallino 2. **Addetto ai 24”:**doveri “se ad una squadra che era in controllo di palla nella sua zona d’attacco viene assegnata una rimessa in zona d’attacco l’apparecchio dei 24” **non** dovrà essere resettato se indica 14 secondi o più” NB: essendo B6 un avversario della squadra A, potrebbe aver finto l’infortunio! E’ previsto infatti il reset a 24” ma, con la nuova regola di cui all’Art citato, erano 16 secondi, tanti rimangono...!
- 19- **b) fischia violazione, richiama B4 e All B** - Art 17.2-1° pallino **Rimessa in gioco da fuori campo** “Durante la rimessa da fuori campo, gli altri giocatori **non** devono avere una qualsiasi parte del loro corpo al di là delle linee di delimitazione, prima che la palla sia stata lanciata oltre la linea **Questa infrazione è una violazione (.3)** Seguire scaletta...!
- 20-**a) rimessa A dalla linea di fondo** - **Manuale dell’arbitro Rimessa in gioco Art 5.2 pag 40 fig 89**
NB: non dalla linea della rimessa! Infatti B10 ha commesso la violazione nel “trapezio” sotto il suo canestro. La squadra A diritto alla rimessa nella sua zona d’attacco...!



- 21- **b) rimessa laterale B altezza TL** Art 43.3.3-1°pal **Tiri liberi** *Se un TL non viene realizzato e la violazione è fatta da un compagno del tiratore sull'ultimo o unico TL, la palla deve essere assegnata agli avversari per una rimessa laterale all'altezza del TL* Così è...!
- 22- **a) fischia sfondamento A7** - Art 33.8 e .10 **Sfondamento**. NB: Perché la regola del semicerchio no-sfondamento sia applicata l'attaccante deve penetrare a canestro attraverso la linea del semicerchio (In Uff FIBA 2010 Art 33.10 Precisazione). *“La linea del semicerchio è tracciata fino alla proiezione sul terreno dei bordi dei tabelloni”* Art 2.4.7-2° capoverso. A7 penetra lungo la linea di fondo...!
- 23- **NO** - **Disposizioni S.T. CIA** per l'anno sportivo 2011/2012 *“L'unico interlocutore per la squadra arbitrale è l'Allenatore”* Richiamare l'accompagnatore non s'ha da fare...
- 24- **SI** - Art 12.3-4° pallino **Salto a due e p.a.** *“Una situazione di salto a due ha luogo quando una palla viva si blocca tra anello e tabellone”*. La palla è viva: A9 ha effettuato la rimessa in gioco... *La rimessa per p.a. termina quando una palla viva si blocca tra anello e tabellone* Art 12.4.2-2°pallino-3°caso. L'arbitro fischia salto a due p.a. il segnapunti gira la freccia in favore della squadra B. Adesso la squadra B ha diritto ad una rimessa per p.a. Appena questa termina, la freccia gira di nuovo in favore della squadra A. La freccia p.a. fa il... giro tondo! **Q T 5 D 1**
- 25- **b) 2 arbitri e il cronometrista** - **RE Art 27 [2] Reclamo** avverso le decisioni arbitrali sulla regolarità del campo di gioco e delle attrezzature e sulla praticabilità del campo di gioco **prima dell'inizio della gara** *“Il reclamo è immediatamente esaminato e risolto, dopo aver sentito la Società controinteressata, da una Commissione formata da due arbitri e dall'Ufficiale di Campo designato quale cronometrista”* Composizione ristretta... dispari!

