

# REFEREEING

MENSILE DI NOTIZIE E QUESITI ARBITRALI



LUG - AGO 2012

NUMERO 157

## ARBITRO ... UN MODO DIVERSO DI FARE BASKET

summary

2

3

"QUIZZONE"

Continuazione dei quiz del numero di giugno

4

5

RISPOSTE AI QUIZ

Testi di  
Giovanni Raimondo  
Redazione  
William Raimondo  
Progetto Grafico  
ed Impaginazione  
Marika Raimondo



Tutti coloro che vogliono contribuire con articoli inerenti l'attività arbitrale o per considerazioni e commenti, possono inviare i loro scritti a:

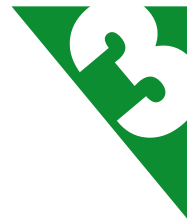
Giovanni Raimondo (responsabile del giornalino, GAP di Ragusa)  
[munnu@hotmail.it](mailto:munnu@hotmail.it) [gioralino.refereeing@gmail.com](mailto:gioralino.refereeing@gmail.com)

NB: inviateci gli indirizzi e-mail dei colleghi che ancora non conoscono il nostro giornalino !!

# QUIZZONE




1. Effettuato legalmente il salto a due, subito dopo che una squadra ha ottenuto il controllo della palla, il 1° arbitro segnala: la direzione d'attacco del gioco, la direzione della freccia PA, il controllo/conferma della freccia PA al tavolo. E' procedura corretta? **SI NO**
2. L'arbitro amministra una rimessa in gioco, completamento di una sanzione di FT. Consegna la palla al giocatore incaricato fuori dal campo quando egli ha ambedue i piedi nella zona d'attacco della sua squadra: passa la palla ad un suo compagno in zona di difesa. Il gioco prosegue? **SI NO**
3. La squadra A impiega 7" per portare legalmente la palla nella sua zona d'attacco. Qui, durante un passaggio, B5 devia la palla che ritorna nella zona di difesa della squadra A. Viene ripresa da A4 e la sua squadra impiega altri 7" per riportarla legalmente nella sua zona d'attacco. L'apparecchio dei 24" non viene resettato. E' tutto regolare? **SI NO**
4. A7 tira dalla zona dei tre punti. Mentre la palla è in volo suona la sirena di fine periodo. Il tiro entra. L'arbitro coda fischia, effettua il segnale di convalida del tiro, senza aggiungere alcun altro segnale. E' corretto? **SI NO**
5. La palla, durante il salto a due lascia la mano dell'arbitro. Uno dei due saltatori tocca col piede la linea centrale. Viene fischiata questa violazione. L'arbitro assegna la palla alla squadra avversaria per una rimessa in gioco nella sua zona d'attacco e fa resettare a 10.00 il cronometro che segnava 9.57 E' tutto corretto? **SI NO**
6. B7 raccoglie il pallone ed inizia il terzo tempo. Poco prima che rilasci il pallone per un tiro, viene fischiato un fallo a B8 su A9. Se realizzato il canestro di B7 verrà convalidato? **SI NO**
7. L'allenatore A si rivolge al tavolo dicendo: "se segna voglio minuto". Il tiro della squadra B non entra a canestro. La squadra A parte in contropiede ma A7 commette sfondamento su B8. Dopo la segnalazione dell'arbitro la sospensione deve essere fischiata? **SI NO**
8. Durante la realizzazione del primo di 2 TL assegnati per un FU viene rilevato che sta tirando un giocatore diverso da quello che doveva andare in lunetta. Gli arbitri quindi:  
**a) annullano il TL realizzato e assegnano la rimessa alla squadra avversaria**  
**b) annullano il TL realizzato e fanno eseguire i tiri liberi al giocatore beneficiario**  
**c) annullano il TL realizzato e danno un FT all'allenatore che ha mandato in lunetta il giocatore sbagliato**
9. Le linee che determinano il rettangolo di gioco fanno parte:  
**a) del terreno di gioco; b) del campo di gioco**
10. Mentre una squadra è in controllo di palla con 9" residui sull'apparecchio dei 24" il gioco viene fermato ed i sostituti A6 – B7 e B12 vengono espulsi per rissa. Alla ripresa del gioco la palla viene assegnata alla squadra che la controllava al momento dell'interruzione e l'apparecchio dei 24" indicherà: **a) 9" b) 24" c) 14"**
11. La squadra B arriva nell'impianto di gioco 10' dopo l'orario d'inizio gara previsto. Il medico non è ancora arrivato, ma arriva dopo ulteriori 5'. Gli arbitri considerano irregolare tale ritardo e non fanno disputare la gara. E' corretto? **SI NO**
12. Sulla rimessa d'inizio 3° quarto A4 commette violazione di 5". L'arbitro fischia e assegna la rimessa alla squadra B. Il cronometro non si muove. L'allenatore, arrabbiato con il giocatore chiede di sostituirlo. Può tale sostituzione essere consentita? **SI NO**
13. 01:59 del 4° periodo. B9, catturato il rimbalzo sotto il proprio canestro, parte in contropiede. Al primo palleggio commette fallo in attacco prontamente fischiato dall'arbitro. L'Allenatore A chiede sospensione. Alla fine di essa la rimessa della squadra A sarà amministrata:  
**a) dalla linea della rimessa; b) dalla linea di fondo campo**



14. 05:40 del 3° periodo. Ambulanza e medico di servizio comunicano agli arbitri che, per motivi di servizio, sono costretti a lasciare l'impianto. La gara deve essere sospesa...?  
a) fino a che torna il medico  
b) fino a che arriva un'altra ambulanza  
c) deve continuare
15. All'inizio del 2° periodo di gioco la palla è in possesso di A7 per la rimessa. Durante la rimessa in gioco, B6 intercetta volontariamente la palla con un pugno. Come riprenderà il gioco?  
a) il gioco prosegue  
b) violazione di B6, rimessa per la squadra A per possesso alternato  
c) violazione di B6, rimessa per la squadra A, la freccia indicherà ancora la squadra A
16. Mancano 00:50" alla fine della gara, la squadra A realizza un canestro su azione. B4 può essere sostituito in questo momento? **SI NO**
17. L'apparecchio dei 24" segna un residuo di 4". Su una rimessa in gioco B5 lancia la palla verso B6 posizionato sotto il canestro. La palla, prima del controllo di B6 tocca l'anello. L'addetto ai 24" resetta il suo apparecchio per un nuovo periodo di 24". E' corretto il suo operato? **SI NO**
18. B4 commette fallo su A4; questo è il 4° fallo di squadra B nel periodo. L'arbitro concede erroneamente 2TL ad A4 che li realizza entrambi. Il gioco continua ed il cronometro di gara parte. B5 riceve la palla con un passaggio baseball, palleggia e segna. L'errore è scoperto prima che la palla sia disposizione del giocatore della squadra A per la rimessa da fondo campo.  
A) errore correggibile? **SI NO**  
B) i TL realizzati da A4 restano validi? **SI NO**  
C) il canestro realizzato da B5 resta valido? **SI NO**  
D) il gioco riprende con una rimessa da fondo campo per la squadra A? **SI NO**
19. A seguito di una rimessa in gioco la palla prima di uscire dal terreno di gioco tocca l'arbitro. Il cronometrista fa partire il suo cronometro. E' corretto? **SI NO**
20. Durante i TL l'opportunità di sostituzione termina quando...?  
a) l'arbitro alza la palla; b) la palla diventa viva
21. A4 effettua un tiro in sospensione e subisce fallo da B8 regolarmente fischiato dall'arbitro guida. Dopodiché, mentre è ancora in atto di tiro, A4 subisce un altro fallo da B4 fischiato dal coda. Dopo aver segnalato i falli, la gara riprende con 4 TL per A4. E' corretto? **SI NO**
22. B4 commette fallo su A4 in atto di tiro, seguito da un FT all'Allenatore B. Invece di A4, A5 effettua i quattro TL. L'errore viene scoperto prima che la palla abbia lasciato le mani del giocatore della squadra A incaricato della rimessa in gioco facente parte del FT. Gli arbitri annullano i 2 TL che dovevano essere eseguiti da A4 convalidano gli altri 2 TL del FT. Dopo amministrano la rimessa in gioco dalla linea centrale. E' corretto? **SI NO**
23. A4 conquista un rimbalzo. Non appena torna sul terreno viene subito marcato aggressivo da B4. Senza toccare il suo avversario A4 agita, in maniera eccessiva, i gomiti nel chiaro tentativo di intimidire B4. L'arbitro gli fischia FU. E' corretto? **SI NO**
24. Nella zona di difesa della squadra A, A4 tenta un passaggio in contropiede per A5 che si trova nella sua zona d'attacco. B8 nella zona d'attacco della squadra B salta, acquisisce il controllo della palla in aria e atterra con i piedi a cavallo della linea centrale. Poi palleggia e ritorna nella sua zona di difesa. B8 ha commesso violazione di rpd? **SI NO**
25. A5 tira e realizza. Il cronometrista arresta il cronometro fischiando per segnalare agli arbitri la richiesta di una sospensione della squadra B. Gli arbitri a causa del rumore non sentono ed il gioco continua. Cosa deve fare il cronometrista?  
a) riavviare il cronometro; b) lasciare il cronometro fermo e fischiare

## RISPOSTE

1. **NO.** L'unico segnale consentito è il **pollice in alto** (segnale N° 13) verso il tavolo UdC per il controllo/conferma della freccia PA. Fra l'altro, se c'è una situazione di gioco da arbitrare (pressione sulla palla – cattivo controllo – prossimità ad una linea) anche questo segnale va rimandato. Precisazioni Tecniche CIA del 30-04-2012 NB: valido per inizio gara e inizio periodi
2. **NO.** Violazione di rpzd. **La posizione** di un giocatore incaricato di una rimessa dalle linee perimetrali **determina** dove potrà passare la palla P.T. CIA del 30-04-2012 NB: trattasi di **errore tecnico** dell'arbitro. Far rispettare rigorosamente la posizione della rimessa, sempre!
3. **SI.** Durante l'azione, il controllo della palla è sempre rimasto alla squadra A. **Deviare la palla non è controllare la palla.** Gli avversari non hanno mai guadagnato il controllo RT Art 14 Quando la palla viene deviata nella zona di difesa ricomincia un nuovo periodo di 8" mentre l'apparecchio dei 24" continua. Ricordiamo che l'arbitro deve ricominciare il conteggio ( i primi 3" mentalmente i rimanenti 5" visivamente) PT CIA del 30-04-2012
4. **SI.** In questa situazione omettere l'effettuazione del segnale N° 5 di fine periodo. Se effettuato, potrebbe generare confusione e tensioni P.T. CIA del 30-04-2012
5. **SI.** **La gara inizia quando la palla lascia la mano dell'arbitro** RT Art 9.1 **La linea centrale fa parte della zona di difesa di una squadra** RT Art 2.2 Il saltatore che l'ha toccata si trovava nella sua zona di difesa, zona d'attacco per gli avversari: essi hanno diritto alla rimessa nella loro zona d'attacco. Sul salto a due, quando un saltatore tocca la linea centrale, il cronometro non deve partire. Lezione PA CIA del 24-03-2012
6. **NO.** Il canestro verrebbe realizzato a...palla morta. Infatti **il fischio dell'arbitro fa diventare "morta" la palla** RT Art 10.3-2° pallino. Fra l'altro l'arbitro ha fischiato prima del rilascio della palla da parte di B7. Se viene commesso un fallo personale da un giocatore della squadra in controllo di una palla viva... tale fallo deve essere sanzionato con l'assegnazione di una rimessa in gioco per gli avversari dal punto più vicino RT Art 41.2.2
7. **SI.** Non è consentita "richiesta condizionata" **La richiesta va considerata valida se non c'è rinuncia prima che l'UdC fischi per la comunicazione all'arbitro** RT Art 18.3.2. Alla prima opportunità la richiesta di sospensione deve essere fischiata RT Art 18.2.3-1° pallino
8. **a) annullano il TL realizzato e assegnano la rimessa alla squadra avversaria.** I TL effettuati come risultato dell'errore e il possesso della palla, se parte della sanzione, **dovranno essere cancellati** e la palla assegnata alla squadra avversaria per una rimessa dalla linea di tiro libero estesa RT Errori correggibili Art 44.3.3 + QT 18 D 4 Ricordiamo che i TL per un FU devono essere tirati dal giocatore che ha subito il FU RT Art 36.2.2
9. **b) del campo di gioco.** Le linee perimetrali **non fanno parte del terreno di gioco** RT Art 2.4.1 Vedi RE Disp Gen Def di: "campo" e "terreno" di gioco IV [7] [8] Un giocatore sul terreno, che, in controllo di palla, tocca una linea perimetrale commette violazione.
10. **a) 9".** Dopo la compensazione di sanzioni uguali -B2 All A+B2 All B- **"qualsiasi sia il numero di... entrambe le squadre... un solo FT..."** RT Rissa Art 39.3.1 La squadra che controllava la palla prima dell'interruzione avrà i secondi residui dei 24" RT Art 50.3-5° pall
11. **NO.** Anche se la squadra ospite arriva prima dei 15 minuti, il medico potrà arrivare comunque entro i 15 minuti Cir. Sett. Tec. CIA del 24-03-2012 NB: dal suo arrivo partiranno i 20 minuti di intervallo pre-gara.
12. **SI.** Attenzione: caso particolare! La gara è cominciata ma **il cronometro non è stato ancora avviato.** A4, incaricato della rimessa, ha commesso una violazione. Usciamo dall'intervallo fra 3° e 4° periodo QT 42 R 1-3° comma. "Durante un intervallo tutti i componenti della squadra autorizzati a giocare sono considerati giocatori e quindi tutti sostituibili" RT Art 4.1.4 **Importante:** una sospensione, che invece è una interruzione del tempo di gioco RT Art 18.1, non avrebbe potuto essere concessa QT 42 R 1-4° comma.

- 
13. **b) dalla linea di fondo campo.** Si evince dal quiz che B9 ha commesso fallo in controllo di palla nel trapezio sotto il proprio canestro, che è zona d'attacco della squadra A. **Attenzione:** l'assunto dell'Art 17.2.4 RT si applica solo per ottenere, nelle chiare condizioni enunciate, **l'avanzamento della rimessa dalla zona di difesa alla zona d'attacco di una squadra.** Nel quiz la squadra A ha già guadagnato il diritto alla rimessa in gioco addirittura dalla linea di fondo della sua zona d'attacco!
14. **c) deve continuare.** Nel caso in cui medico e/o ambulanza debbano lasciare l'impianto per cause di servizio **la gara dovrà comunque proseguire regolarmente** Circ. Sett. Tec. CIA del 24-03-2012
15. **c) violazione di B6, rimessa per la squadra A, la freccia PA continuerà a indicare la squadra A. Non essendo terminata la rimessa per PA,** la freccia PA deve rimanere congelata a favore della squadra A RT Art 12.4.2-2° pallino. La violazione di B6 comporterà, ovviamente, **una normale rimessa in gioco** per la squadra A dallo stesso punto (a cavallo della linea centrale!)
16. **SI.** Un'opportunità di sostituzione inizia...**per la squadra che ha subito il canestro quando viene realizzato un canestro su azione negli ultimi due minuti del 4° periodo** o supplementare Art 19.2.2.-3° pallino
17. **NO.** L'operatore dei 24" non dovrà resettare il suo apparecchio. poiché il cronometro di gara non è ancora partito. Il gioco dovrà continuare senza interruzioni. In Uff FIBA 2010 Prec 6 Es 3
18. **A) SI.** Rientra nei tempi utili per la correzione RT Art 44.2.1; **B) NO** TL dell'errore cancellati RT Art 44.3.1; **C) SI** Qualsiasi punto segnato rimane valido RT Art 44.2.3; **D) SI** Cronometro avviato e squadra A che ha diritto alla palla dove il gioco era stato fermato RT Art 44.3.1-2° pall 1°p Vedi anche In Uff FIBA 2010 Art 44 Errori correggibili Prec1 Es1(a)
19. **NO.** Il cronometrista deve attivare il suo cronometro quando, durante una rimessa in gioco, **la palla tocca/viene legalmente toccata da un giocatore sul terreno di gioco** RT Art 49.2-1°pal 3°punto
20. **b) la palla diventa viva** Un'opportunità di sostituzione termina quando la palla è a disposizione...per il 1° o unico TL RT Art 19.2.3
21. **NO.** Il fallo di **B4** (il 2°) **sarà ignorato** a meno che non si tratti di fallo antisportivo o da espulsione IU FIBA 2010 Art 42 Es 2
22. **SI.** Il cronometro non si è mosso. A4 perde il diritto ai suoi 2 TL **La squadra A non perde il diritto alla rimessa in gioco facente parte della sanzione di FT** In Uff FIBA 2010 Art 44 Errori correggibili Prec 2 Es 2
23. **NO.** Potrà essere fischiato FT In Uff FIBA 2010 Art 38 Prec 8 Es e Interpr.
24. **NO.** Se un giocatore, **in volo**, stabilisce un nuovo controllo di palla per la sua squadra, **la sua posizione**, relativamente alla zona attacco/difesa, **non sarà stabilita fino a che egli non sia tornato con ambedue i piedi sul terreno** In Uff FIBA 2010 Art 30 Prec ed Es 1(c)
25. **b) lasciare il cronometro fermo e fischiare.** Il cronometrista deve usare qualsiasi mezzo possibile per informare **immediatamente gli arbitri, se il suo segnale acustico non funziona o non viene udito** RT Art 49.1-3° pallino

LA REDAZIONE VI AUGURA

**BUONE VACANZE!**

il prossimo numero sarà pubblicato nel mese di settembre