

REFEREEING

NOV 14 - N° 181

MENSILE DI NOTIZIE E QUESITI ARBITRALI



ARBITRO ... UN MODO DIVERSO DI FARE BASKET

sommario

QUIZ SULLE NUOVE REGOLE 2014/2015

PG 2-3 → QUIZ SULLE NUOVE REGOLE 2014/2015

PG 4-5 → RISPOSTE AI QUIZ CON RELATIVE SPIEGAZIONI

Testi di
Giovanni Raimondo
Redazione
William Raimondo
Progetto Grafico
ed *Impaginazione*
Marika Raimondo



Tutti coloro che vogliono contribuire con articoli inerenti l'attività arbitrale o per considerazioni e commenti, possono inviare i loro scritti a:

Giovanni Raimondo (responsabile del giornalino, GAP di Ragusa)
munnu@hotmail.it gioralino.refereeing@gmail.com

NB: inviateci gli indirizzi e-mail dei colleghi che ancora non conoscono il nostro giornalino !!

QUIZ SULLE NUOVE REGOLE 2014-2015

Tutti i campionati sono in pieno svolgimento. Gli istruttori nei raduni pre-campionato per ogni categoria arbitrale, per gli UdC nazionali e, si spera nei rispettivi GAP di appartenenza, hanno illustrato le numerose Nuove Regole per l'anno sportivo 2014/2015.

Abbiamo sentore che qualcuna delle tante novità non sia stata ancora recepita per intero, pertanto, con una serie di quiz, proponiamo ai nostri lettori un esercizio di ripasso.

Rispondete prima ai quiz e poi controllate le risposte nelle pagine successive.

1. A1, difensore, in posizione legale di difesa al centro dell'area dei 3" tocca col tallone del piede sinistro la linea del semicerchio no-sfondamento per circa un cm: il resto del piede e l'altro piede sono interamente fuori da detta area. B1, in volo per concludere il tiro a canestro, viene sanzionato di sfondamento. E' decisione corretta? **SI NO**
2. Durante il riconoscimento A7 indossa pantaloncini che terminano sotto il ginocchio. Il 1° arbitro lo invita ad indossarne un paio che terminano al di sopra dell'articolazione, se vuole partecipare alla gara. E' corretto l'operato dell'arbitro? **SI NO**
3. A1 subisce fallo da B1 e gli vengono accordati 2 TL. Dopo il 1° TL gli arbitri si accorgono che A1 è sanguinante e viene sostituito da A6 il quale effettuerà il 2° TL. La squadra B chiede ora di sostituire 2 giocatori. Può essere accettata la richiesta della squadra A? **SI NO**
4. A1 in atto di tiro subisce fallo da B1 contemporaneamente al segnale del cronometro di gara per la fine del periodo e gli vengono assegnati 2TL. Gli arbitri informano A1 che, essendo quel periodo terminato con il suono della sirena, ed essendo iniziato l'intervallo, avrà diritto ai suoi 2 TL all'inizio del periodo seguente. E' corretto tutto ciò? **SI NO**
5. All'inizio del terzo quarto di gioco, la squadra A, a causa di infortuni ed espulsioni non è in grado di presentare sul terreno 5 giocatori autorizzati a giocare. Il 1° arbitro non da inizio al terzo periodo, considera chiusa la gara e manda tutti negli spogliatoi. E' corretto? **SI NO**
6. A1 tira a canestro dall'area dei 2 punti, subisce FU da B2 ma realizza. Durante l'unico TL la palla si blocca tra anello e tabellone. Gli arbitri considerano il TL non realizzato e danno la palla alla squadra A per una rimessa in gioco dalla linea centrale estesa. E' corretto? **SI NO**
7. A2 con la palla tra le mani è in movimento continuo verso il canestro allo scopo di realizzare. In questo momento B2 mette le mani saldamente sulla palla ed allora A2 compie più passi di quanti consentiti dalla regola dei passi. L'arbitro fischia passi. E' corretto **SI NO**
8. A1 ha iniziato il suo atto di tiro penetrando a canestro, avendo la palla tra le mani. Nel suo movimento continuo A1 subisce fallo da B1, dopodiché commette violazione di passi e la palla entra nel canestro. Il canestro sarà valido? **SI NO**
9. La squadra A ha avuto il controllo per 15". A1 tenta di passare la palla ad A2 e la passa in aria oltre la linea perimetrale. B1 nel tentativo di evitare che essa finisca fuori campo, salta dall'interno del terreno di gioco sopra la linea perimetrale. Mentre è ancora in volo, la prende con ambedue le mani e la rimanda sul terreno di gioco dove è presa da A2. La squadra B ha ottenuto il controllo della palla? **SI NO**
10. A1 ha rilasciato la palla per un tiro dall'area dei 2 P al limite dell'area dei 3 p. La palla nella sua parabola ascendente è toccata legalmente da B1 che è saltato dall'area di tiro dei 3 P. La palla termina il suo volo nel canestro. Alla squadra A saranno assegnati...? **2P 3P**

11. Dopo una violazione di fuori campo, A1 ha ricevuto la palla dall'arbitro per la rimessa. A1 porge la palla ad A2 nell'area del fuori campo. A2 ha commesso violazione? **SI NO**
12. Con 5" residui dei 24", su una rimessa in gioco nella sua zona d'attacco A1 lancia la palla verso il canestro ed essa tocca l'anello. Bisogna resettare a 24"? **SI NO**
13. Con 2:09 sul cronometro di gara nel 4° P l'All A richiede la sua prima sospensione nella seconda metà-gara mentre il gioco continua. La palla finisce fuori campo a 1:58 e la sospensione viene accordata. Quante sospensioni rimangono alla squadra A? **Una Due**
14. A1 inizia il palleggio lanciando la palla alcuni metri lontano da sé. La palla tocca il terreno di gioco, dopodiché A1 continua il suo palleggio. E' azione legale? **SI NO**
15. A1 controlla la palla da 6" nella sua zona di difesa quando scoppia una rissa. Si riprende con una rimessa dalla linea centrale per la squadra A. A2 passa ad A3 nella sua zona di difesa. Quanti secondi ha la squadra A per far pervenire la palla nella sua zona d'attacco? **Due Otto**
16. Dopo un tiro a canestro su azione, la palla rimbalza sull'anello ed è poi controllata da A2. 9" più tardi l'apparecchio dei 24" suona per errore. Gli arbitri interrompono il gioco. Quanti secondi avrà la squadra A alla ripresa del gioco per concludere la sua azione? **14" 5"**
17. Su un passaggio di A1 a A2 in zona d'attacco, la palla tocca B2 dopodiché tocca l'anello. A3 poi ne ottiene il controllo. A quanti secondi sarà resettato l'apparecchio dei 24"? **14" 24"**
18. Dopo aver conquistato un rimbalzo difensivo A1 tenta di passare la palla ad A2. B1 caccia via la palla dalle mani di A1. Essa poi colpisce l'anello ed è presa da B2. Quanti secondi avrà la squadra B per concludere la sua azione d'attacco? **14" 24"**
19. A1 si trova a cavallo della linea centrale per iniziare il 2° P e passa la palla ad A2. Questi salta dalla sua zona d'attacco, acquisisce la palla mentre è in aria e ritorna sul terreno: (a) con ambedue i piedi nella sua zona di difesa; (b) a cavallo della linea centrale; (c) a cavallo della linea centrale e poi palleggia o passa nella sua zona di difesa. In quale situazione A2 ha commesso violazione di RPZD? **(a) (b) (c) (d) In nessun caso (e) In tutti i casi**
20. B1 commette Fallo Antisportivo su A1 su un tiro a canestro realizzato. Poi A1 commette Fallo Tecnico. Gli arbitri fanno riprendere il gioco, dopo aver segnalato al tavolo i falli fischiati, con una rimessa dalla linea di fondo per la squadra B. E' corretto? **SI NO**
21. A1 penetra a canestro ed è in atto di tiro in volo. Invece di finalizzare il tiro a canestro, passa la palla ad A2 che è posizionato nell'angolo del terreno di gioco. Poi A1 cade addosso a B1 che è a contatto con l'area del semicerchio no-sfondamento. L'arbitro non fischia ed il gioco prosegue. E' corretto? **SI NO**
22. Dopo aver conquistato un rimbalzo, A1 insulta verbalmente B1 (FT) il quale reagisce colpendolo con un pugno (FD). Come si riprende il gioco? **a) salto a due p.a. b) rimessa per la squadra A c) 1TL per la squadra B + 2 TL per A1 e possesso per la squadra A**

RISPOSTE AI QUIZ CON RELATIVE SPIEGAZIONI

1. **NO** “Le linee delle semicirconferenze no-sfondamento sono parte delle aree dei semicerchi no-sfondamento” RT Art 2.4.7 ultimo capoverso. A1, pertanto è dentro l’area del semicerchio no-sfondamento e la regola deve essere applicata.
2. **SI** “I pantaloncini devono terminare sopra il ginocchio” RT Art 4.1.3-2° pallino.
3. **NO** “I giocatori... che ricevono cure durante i TL possono essere sostituiti in caso di infortunio. In questo caso gli avversari hanno diritto a sostituire lo stesso numero di giocatori, se lo desiderano” RT Art 5.7 La squadra A ne ha cambiato uno (fra l’altro un giocatore sanguinante deve essere sostituito immediatamente; pertanto non può tirare il 2° TL) e, la squadra B ne può sostituire solo uno.
4. **NO** Anche se “un intervallo di gara inizia quando il segnale acustico del cronometro di gara suona per la fine di un periodo” RT Art 8.5-2° pallino, A1 subisce fallo contemporaneamente al suono della sirena. Pertanto “ l’intervallo inizierà dopo che i 2 TL siano stati completati” In Uff FIBA 2014 Art 28-2 NB: senza giocatori a rimbalzo.
5. **NO** “L’obbligo di presentare un minimo di 5 giocatori è valido soltanto per l’inizio gara” RT Art 9.3 La squadra A pertanto, inizierà il 2° tempo con 4 giocatori o meno. La gara avrà termine se, e solo se, la squadra A potrà schierare un solo giocatore sul terreno. NB: se l’allenatore della squadra B, in netto vantaggio nel punteggio, dimostrando fair-play vuole togliere uno dei suoi giocatori per giocare 4 vs 4, tale richiesta non può essere accolta. Infatti finché una squadra ha un numero sufficiente di giocatori disponibili, 5 giocatori dovranno essere sul terreno di gioco In Uff 9-4
6. **SI** “Ogniquale volta una palla viva si blocchi tra anello e tabellone, eccetto tra i TL (si continua con i rimanenti) e a meno che un possesso di palla sia parte della sanzione di TL (1TL+possesso per l’FU) si verifica una situazione di salto a 2 p.a. RT Art 12.3-4° pallino + In Uff 12-12(a)
7. **NO** Nessuna delle due squadre ha potuto acquisire il controllo della palla RT Art 12.1.2
A2, non può commettere violazione di passi! E’ necessario fischiare una palla contesa In Uff 12-14
8. **NO** “Se un giocatore subisce fallo in atto di tiro, dopodiché realizza mentre commette violazione di passi il canestro non è valido e saranno assegnati 2 TL In Uff 25-6
9. **SI** “Poiché B1 prendendo la palla con ambedue le mani (pertanto la trattiene anche per un solo istante) fa cambiare il controllo di palla dalla squadra A alla squadra B RT Art 14.1.1 NB: l’apparecchio dei 24” deve essere resettato a 24” per la squadra A quando A2 ottiene il controllo della palla In Uff 14-3(b)
10. **2P** “Il valore di un tiro a canestro su azione è definito dal punto del terreno dal quale il tiro è stato rilasciato” In Uff 16-1 NB: toccare la palla in parabola ascendente è legale.
11. **SI** “Durante le rimesse da fuori campo gli altri 9 giocatori sul terreno non devono avere una qualsiasi parte del loro corpo al di là della linea di delimitazione, prima che la palla sia stata lanciata oltre la linea” RT Art 17.3.2-1° pallino. A2 ha addirittura attraversato la linea di delimitazione! NB: per una rimessa da fondo campo conseguente a una violazione o ad un fallo l’assunto di cui sopra è valido in toto. Se invece la rimessa da fondo campo è conseguente ad un canestro su azione o ultimo/unico TL subito, il giocatore incaricato, oltre a potersi muovere lungo tutta la linea di fondo, può anche passare la palla ad un compagno(i) che si trova dietro la linea di fondo medesima: il conteggio dei 5” inizia da quando la palla è a disposizione del primo giocatore fuori campo. Ciò si applica anche quando l’arbitro consegna/mette a disposizione la palla, dopo una sospensione o una qualsiasi interruzione del gioco (es: asciugare il parquet) RT Art 17.2.7-1° e 2° pallino.

12. **NO** “Il cronometro di gara non è ancora partito” L'apparecchio dei 24” resta a 5” e verrà fatto partire contemporaneamente al cronometro di gara quando il primo giocatore sul terreno toccherà la palla In Uff 17-20
13. **Una** In Uff Art 18/19-19
14. **SI** “Azione legale poiché la palla ha toccato il terreno prima che A1 toccasse la palla di nuovo, nel suo palleggio” In Uff 25-5(b)
15. **Due** “Il conteggio degli 8” continua per il tempo residuo, quando alla stessa squadra è accordata una rimessa dalla linea centrale. Consegnando la palla o mettendola a disposizione dell'incaricato l'arbitro lo informerà di quanto tempo rimane alla sua squadra per il periodo degli 8” In Uff 28-10 e 11
16. **5”** La squadra A non può essere sanzionata di violazione di 24” Verrebbe svantaggiata a causa dell'errore. Verranno accordati 5” residui (siamo in attacco!) Rt Art 29.2.4+In Uff 29/50-23
17. **14”** Dopo che la palla ha toccato, per qualsiasi ragione, l'anello del canestro avversario, se la squadra che riconquista il controllo è la stessa che l'aveva prima che la palla toccasse l'anello, l'apparecchio dei 24” dovrà essere resettato a 14” NB: il “tocco” di B2 non costituisce controllo che pertanto rimane sempre alla squadra A In Uff Art29/50-32
18. **24”** Poiché la palla non è della stessa squadra che ne aveva il controllo prima che essa toccasse l'anello, l'apparecchio dei 24” dovrà ripartire con 24” per la squadra B In Uff 29/50-44
19. **(e)In tutti i casi** La squadra A è in controllo di palla: esso è iniziato quando A1 ha avuto la palla a disposizione per la rimessa e la passa ad A2. “A2 saltando dalla sua zona d'attacco e prendendo la palla mentre era in volo ha stabilito il controllo nella sua zona d'attacco: fa testo il punto di partenza. In tutti i casi atterrando nella sua zona di difesa (anche con un solo piede) ha determinato la violazione di RPZD In Uff 30-5. NB: non è violazione invece quando, sul salto a due, la stessa situazione di Ax, che saltando dalla sua zona d'attacco, prende la palla in aria e atterra nella sua zona di difesa: infatti il battitore “tocca” la palla ed il tocco non è possesso!
20. **SI** Le sanzioni 1TL+possesso per l'FU e 1 TL+possesso per l'FT si compensano. A causa del canestro realizzato rimessa da fondo campo In Uff 42-5
21. **SI** Azione legale , perché A1 si trova nell'area del semicerchio no-sfondamento (In Uff 35-5). Attenzione a sanzionare correttamente il “pass and crash” in tutte le altre aree del terreno di gioco (non seguire la palla con gli occhi! Ma restare concentrati sul movimento dell'attaccante!)
22. **c)** Le sanzioni sono differenti e non si possono elidere: si eseguono in ordine cronologico In Uff 35-5 NB: la squadra B perde il possesso